

Publication list of Cecília Sik Lányi / Sikné Lányi Cecília publikációs listája

Book chapters / Könyvrészlet:

B1. Sik Lányi C, Laky V, Tilinger Á, Pataky I, Simon L, Kiss B, Simon V, Szabó J, Páll A: Developing Multimedia Software and Virtual Reality Worlds and their Use in Rehabilitation and Psychology, *Transformation of Healthcare with Information Technologies*, IOS Press, 2004, pp. 273-284. ISBN 1-58603-438-3, ISSN 0926-9630

B2. Sik Lányi C, Simon V, Pataky I, Kosztyán Zs. T, Mátrai R: Medical Applications of Virtual Reality Worlds and Multimedia, *Overcoming the barriers to e-health growth in Enlarged Europe*, Health and Management Press, Krakow, 2004, pp. 189-204. ISBN 83-916649-4-5

B3 Tilinger Á, Sik Lányi C: Issues of Hand Preference in Computer Presented Information and Virtual Realities, *Digital Multimedia Perception and Design*, IGI Global. 2006, pp. 224-242.

B4 Sik Lányi C: Multimedia Medical Informatics System in Healthcare, *Intelligent Paradigms for Assistive and Preventive Healthcare*, Ichalkaranje, A., et al. (Eds.), Springer-Verlag, 2006, pp. 39-91. ISBN 3-540-31762-7

B5 Sik Lányi C: Virtual Reality in Healthcare, *Intelligent Paradigms for Assistive and Preventive Healthcare*, Ichalkaranje, A., et al. (Eds.), Springer-Verlag, 2006, pp. 92-121. ISBN 3-540-31762-7

B6 Tilinger Á, Sik Lányi C: Issues of Hand Preference in Computer Presented Information and Virtual Realities, *Virtual Technologies: Concepts, Methodologies, Tools, and Applications*, Information Science Reference (an imprint of IGI Global). 2006, pp. 224-242.

B7 Sik Lányi C: Multimedia Software Interface Design for Special Needs Users, *Encyclopedia of Information Science and Technology*, 2nd Edition, IGI Global, 2008, DOI: 10.4018/978-1-60566-026-4.ch440, ISBN13: 9781605660264, ISBN10: 1605660264, EISBN13: 9781605660271, pp. 2761-2766

B8 Benkő A, Sik Lányi C: History of Artificial Intelligence, *Encyclopedia of Information Science and Technology*, 2nd Edition, IGI Global, 2008, DOI: 10.4018/978-1-60566-026-4.ch276, ISBN13: 9781605660264, ISBN10: 1605660264, EISBN13: 9781605660271, pp. 1759-1762

B9 Sikné Lányi Cecília, Miesenberger Klaus: Tervezz mindenkinek! Egyetemi jegyzet, Pannon Egyetem 2008. ISBN 978 963 9696 43 3 (169 old)

B10 Sikné Lányi Cecília, Zagler Wolfgang: Rehabilitációs és akadálymentes digitális technológiák alapjai, Egyetemi jegyzet, Pannon Egyetem 2008. ISBN 978 963 9696 44 0 (125 old)

B11 Feket Judit, Várady Géza, Sikné Lányi Cecília, Schanda János: Autófényszórók spektrális teljesítmény-eloszlásának optimalizálása, Világítástechnika évkönyv 2008-2009, 44-51 old. HU ISSN 1416-1079

B12 Benkő A., Sik Lányi C.: Ambient Intelligence in Multimedia and Virtual Reality Environments for the rehabilitation, *Multimedia Techniques For Device And Ambient Intelligence* by Damiani E. and Jeong J (Eds.) Springer-Verlag, 2009, pp. 165-178.
<http://search.barnesandnoble.com/Multimedia-Techniques-for-Device-and-Ambient-Intelligence/Ernesto-Damiani/e/9780387887760#TOC>

B13 Sik Lányi C.: Accessibility Testing of Social Websites, Handbook of Social Network

Technologies and Applications by Furth B. (Eds.) Springer Science + Business Media, LLC 2010, ISBN: 978-1-4419-7141-8, pp. 409-426.

B14 Sik Lányi C.: Lights and colours in virtual reality, Colour Coded by Parraman C. (Eds.) Published by The Society of Dyers and Colourists, Brabdford, 2010, ISBN 978-0-901956-86-6, pp. 152-163.

B15 Sik Lányi C.: Choosing effective colours for websites, Colour design Theories and application, by Best J. (Eds) Published by Woodhead Publishing, 2012, ISBN 978-1-84569-972-7, pp.600-621

B16 Szucs V., Paxian S., Sik Lanyi C.: Started From and Where It's Going in the Augmented Reality, The Thousand Faces of Virtual Reality by Sik Lanyi C. (Eds.), Published by InTech, 2014, ISBN 978-953-51-1733-9, pp. 37-56 <http://cdn.intechopen.com/pdfs-wm/47864.pdf>

B17 Szücs V., Sik Lanyi C., Szabo F., Csuti P.: Colour-Check in Stroke-Rehabilitation Games, Recent Advances on Using Virtual Reality Technologies for Rehabilitation, by P. M. Sharkey, J. Merrick (Eds.) Nova Science Publisher, 2015, Chapter 18. 7 pages, ISBN:978-1-63484-028-6 https://www.novapublishers.com/catalog/product_info.php?products_id=56375&osCsid=

B18 Sik lanyi C., Szucs V.: Motivating Rehabilitation Through Competitive Gaming, Modern Stroke Rehabilitation through e-Health-based Entertainment, by E. Vogiatzaki, A. Krukowski (Eds.). Springer-Verlag, 2016, pp. 137-167, ISBN 978-3-319-21292-0 (printed), ISBN 978-3-319-21293-7 (eBook), DOI: 10.1007/978-3-319-21293-7

B19 Sik Lányi C.: Choosing effective colours for websites, Colour design, Theories and application, by Best J. (Eds) 2nd. Edition, Published by Elsevier, Woodhead Publishing, 2017, ISBN 978-0-08-101270-3 (in print), ISBN 978-0-08-101889-7 (in print), pp.619-640.

B20 Sik Lányi C.: Cultural background influence on colours of virtual reality games and apps, Colour design, Theories and application, by Best J. (Eds) 2nd. Edition, Published by Elsevier, Woodhead Publishing, 2017, ISBN 978-0-08-101270-3 (in print), ISBN 978-0-08-101889-7 (in print), pp.529-555.

B21 Szucs V., Sik Lányi C.: Online colour representation of museum artefacts, Colour design, Theories and application, by Best J. (Eds) 2nd. Edition, Published by Elsevier, Woodhead Publishing, 2017, ISBN 978-0-08-101270-3 (in print), ISBN 978-0-08-101889-7 (in print), pp.641-651.

B22 Bekesi D., Sik-Lanyi C.: The Development of a Kinect controlled game to improve space and depth perception, Virtual Reality: Recent Advances for Health and Wellbeing, by Powell W., Rizzo A.S., Sharkey P.M. and Merrick J. (Eds), Published by Nova Science Publishers Inc., New York, 2017, ISBN: 978-1-53612-455-2 (eBook), pp. 61-72.

B23 Haas R., Szucs, V., Sik-Lanyi C.: A flash technology based labyrinth game with Kinect control, Virtual Reality: Recent Advances for Health and Wellbeing, by Powell W., Rizzo A.S., Sharkey P.M. and Merrick J. (Eds), Published by Nova Science Publishers Inc., New York, 2017, ISBN: 978-1-53612-455-2 (eBook), pp. 73-86.

B24 Nemeth, R, Szucs, V, Sik-Lanyi, C: A kinect sensor controlled game for the early diagnosis of visual problems, Virtual Reality: Recent Advances for Health and Wellbeing, by Powell W., Rizzo A.S., Sharkey P.M. and Merrick J. (Eds), Published by Nova Science Publishers Inc., New York, 2017, ISBN: 978-1-53612-455-2 (eBook), pp. 87-100.

B25 Szücs V., **Sik Lányi C.**, Szabo F., Csuti P.: Colour-Check in Stroke-Rehabilitation Games, *Alternative Medicine Research Yearbook 2017*, by J. Merrick (Ed.) Nova Science Publisher, 2018, ISBN: 978-1-53613-727-9, (e-Book), ISSN: 2162-3759, Chapter 26, pp. 229-236.

B26 **Sik-Lányi C.**, Szucs V.: Play for children with disabilities: some reflections on the results on the users' needs and on the role of technologies, *Users' Needs Report on Play for Children with Disabilities - Parents' and children's views*, by M. Allodi Westling, T. Zappaterra (Eds.) De Gruyter Poland Ltd, Warsaw/Berlin, 2017, ISBN: 978-3-11-053745-1, e-ISBN: 978-3-11-053748-2, Chapter 10, pp. 117-123.

Journal Articles and Book Series/ cikkek:

J1 **S Lányi C**, Liszi J: Monte Carlo simulation of a low density argon plasma, *Canadian Journal of Applied Spectroscopy*. Volume 38, Number 2, 1993, pp. 37-41. ISSN 1183-7306, **IF=0.4**

J2 **Sik Lányi C**: Optimization of computer presented information for left-handed observers, *PsychNology*, Volume 1, Number 2, 2003, pp. 151-163. ISSN 1720-7525
<https://pdfs.semanticscholar.org/2709/2bff98895e9b61616fa0bda3b2ba5d0b373e.pdf>

J3 Pataky I, **Sik Lányi C**, Szabó J, Páll A: Development of a computer controlled cognitive diagnostics and rehabilitation method, *Clinical Neuroscience/Ideggyógyászati Szemle*, 2003, Volume 56. Number 7-8. pp. 74-75.

J4 **Sik Lányi C**, Lányi Zs: Multimedia Program for Training of Vision of Children with Visual Impairment and Amblyopia, *Journal of Information Technology Education*, 2003, Volume 2, pp. 279-290. ISSN: 1539-3585
<http://www.jite.org/documents/Vol2/v2p279-290-28.pdf>

J5 **Sik Lányi C**, Lányi Zs, Tilinger Á: Using Virtual Reality to Improve Space and Depth Perception, *Journal of Information Technology Education*, 2003, Volume 2, pp. 291-304. ISSN: 1539-3585 <http://www.jite.org/documents/Vol2/v2p291-303-27.pdf>

J6 **Sik Lányi C**, Tilinger Á: Developing virtual environments for rehabilitation of autistic children, *International Journal of Rehabilitation Research*, Volume 27, Supplement 1, June 2004, pp. 123. ISSN 0342-5282 **IF=0.358** (in 2009)

J7 **Sik Lányi C**, Bacsa E, Mátrai R, Kosztyán Zs, Pataky I: The Design Question of Development of Multimedia Educational Software for Aphasia Patients, *Lecture Notes in Computer Science, LNCS 3118*, ICCHP 2004, Springer Verlag Berlin-Heidelberg, pp: 6-13. ISSN 0302-9743, **IF=0.513**

J8 **Sik Lányi C**, Váry Á, Sik A, Nemetz A, Geiszt Z: Multimedia Programs for Children with Hearing Difficulties, *Lecture Notes in Computer Science, LNCS 3118*, ICCHP 2004, Springer Verlag Berlin-Heidelberg, pp: 14-21. ISSN 0302-9743, **IF=0.513**

J9 **Sik Lányi C**, Tilinger Á: Multimedia and Virtual Reality in the Rehabilitation of Autistic Children, *Lecture Notes in Computer Science, LNCS 3118*, ICCHP 2004, Springer Verlag Berlin-Heidelberg, pp: 22-28. ISSN 0302-97439, **IF=0.513**

J10 **Sik Lányi C**, Szabó J, Páll A, Pataky I: Computer-Controlled Cognitive Diagnostics and Rehabilitation Method for Stroke Patients, *ERCIM News ERCIM EEIG*, Number 61, 2005. April, pp. 53-54. ISSN 0926-4981 http://www.ercim.org/publication/Ercim_News/enw61/lanyi.html

- J11** Sik Lányi C, Mátrai R, Molnár G, Lányi Zs: User Interface Design Question of Developing Multimedia Games and Education Programs for Visual Impairment Children, *Special Issue of Elektrotechnik & Informationstechnik (e&i) by Springer Wien/New York, "Technology Enhanced Learning (TEL)"*, 2005 (12) pp. 488-494. ISSN 0932-383X
- J12** Simon V, Sik Lányi C, Simon L: Using virtual public transport for treating phobias, *International Journal on Disability and Human Development, Special issue on disability, virtual reality and associated technologies*, 2005. **4(3)** pp. 211-215. ISSN 1565-012X
- J14** Sik Lányi C, Bacsa E, Mátrai R, Kosztyán Zs: Developing interactive multimedia rehabilitation software for treating patients with aphasia, *International Journal on Disability and Human Development, Special issue on disability, virtual reality and associated technologies*, 2005. **4(3)** pp. 225-229. ISSN 1565-012X
- J15** Sik Lányi C, Geiszt Z, Magyar V: Using IT to Inform and Rehabilitate Aphasic Patients, *Informing Science Journal*, Vol. 9. 2006, pp: 163-179 ISSN: 1521-4672 <http://inform.nu> or directly at <http://inform.nu/Articles/Vol9/v9163-179SikLanyi67.pdf>
- J16** Sik Lányi C, Magyar V: Wireless communicator for patients in intensive care, *Lecture Notes in Computer Science, LNCS 4061, ICCHP 2006*, Springer Verlag Berlin-Heidelberg, pp: 508-515. ISSN 0302-97439 **IF=0.513** in 2004
- J18** Geiszt Z, Sik Lányi C: A Fully Adjustable Virtual Classroom, *Lecture Notes in Computer Science, LNCS 4061, ICCHP 2006*, Springer Verlag Berlin-Heidelberg, pp: 823-830. ISSN 0302-97439 **IF=0.513** in 2004
- J19** Fekete J, Sik Lányi C, Schanda J: Spectral discomfort glare sensitivity under low photopic conditions, *Ophthalmic and Physiological Optics*, 2006. **26**:313-317. ISSN 0275-5408, **IF=1.483**
- J20** Szalmás A, Bodrogi P, Sik Lányi C: Characterizing luminous efficiency functions for a simulated mesopic night driving task based on reaction time, *Ophthalmic and Physiological Optics*, 2006. **26**: 281-287. ISSN 0275-5408, **IF=1.483**
- J21** Sik Lányi C, Stark J A, Kamson M E, Geiszt Z: Do we need high-scale flexibility in virtual therapies?, *International Journal on Disability and Human Development, Special issue on disability, virtual reality and associated technologies*, 2006. **5(3)**: 251-256. ISSN 1565-012X
- J22** Sik Lányi C, Mátrai R, Tarjányi I: Analysing the navigation of mentally impaired children in virtual environments, *International Journal on Disability and Human Development, Special issue on disability, virtual reality and associated technologies*, 2006. **5(3)**: 217-221. pp. ISSN 1565-012X
- J23** Sik Lányi C, Geiszt Z, Károlyi P, Tilinger Á, Magyar V: Virtual Reality in special needs early education, *The International Journal of Virtual Reality*, 2006, **5(4)**: 55-68. ISSN1081-1451: <http://www.ijvr.org/issues/issue4/7.pdf>
- J24** Sik Lányi C: Report of The third Central European Multimedia and Virtual Reality Conference (CEMVRC), *International Journal of Virtual Reality*, 2006, **5(4)**: 75-77. ISSN1081-1451
- J25** Schanda J., Sik Lányi C: Colour Correct Digital Museum on the Internet, *Virtual Reality, HCI 2007, Lecture Notes in Computer Science, LNCS 4563*, pp. 708-717.

- J26** Sik Lányi C., Forrai S., Czank N., Hajgató A.: On Developing Validator Software XValid for Testing Home Pages of Universal Design, Universal Access in HCI, PART I, HCII 2007, *Lecture Notes in Computer Science, LNCS 4554*, pp. 284-293.
- J27** Sik Lányi C., Kosztyán Zs., Kránicz B., Schanda J., Navvab M: Using multimedia interactive e-teaching in color science, *LEUKOS The Journal of the Illuminating Engineering Society of North America*, 2007, **4(1)**: 71-82. ISSN1550-2724, **IF=0.250**
- J28** Mátrai R., Kosztyán Zs. T., Sik Lányi C: Navigation methods of special needs users in multimedia systems, *Computers in Human Behavior*, **24(4)**: 1418-1433, (2008) (**IF=0.808**)
- J29** Mátrai R, Kosztyán Zs., Sik Lányi C: Analysing the 2D, 3D and Web User Interface Navigation Structures of Normal User and Users with Mild Intellectual Disabilities, *Lecture Notes in Computer Science, LNCS 5105*, ICCHP 2008, Springer Verlag Berlin-Heidelberg, pp. 386-393. ISSN 0302-9743
- J30** Sik Lányi C., Galyas L.: Developing Multimedia-Game Software to Improve Space and Depth Perception, *Lecture Notes in Computer Science, LNCS 5105*, ICCHP 2008, Springer Verlag Berlin-Heidelberg, pp. 827-834. ISSN 0302-9743
- J31** Gombos K., Pointer M., Sik Lányi C., Schanda J, Tarczali T.: Proposal for an Indoor Daylight Illuminant, *COLOR research and application*, **34(1)**: 18-25, (2009), **IF=1.032**
- J32** Horváth, M., Dániel, Cs., Stark, J., Sik Lányi, C.: Virtual Reality House of Aphasic Clients, *Transaction on Edutainment III*, LNCS 5940, pp. 231-239, 2009, Springer Verlag Berlin-Heidelberg 2009 ISSN 1867-7207
- J33** Sik Lányi, C.: Theaching Virtual Reality and its' application, *JAMPAPER 4(1)*: 7-12, (2009), ISSN 1789-6967,
http://www.jampaper.eu/Jampaper_H-ARC/2009_IV_1.sz_files/JAM090102e.pdf
- J34** Sik Lányi, C.: Lighting in Virtual Reality, *JAMPAPER 4(1)*: 19-26 (2009), ISSN 1789-6967, http://www.jampaper.eu/Jampaper_H-ARC/2009_IV_1.sz_files/JAM090103e.pdf
- J35** Sik Lányi C.: Investigating of Memory – Colors of Intellectually Disabled Children and Virtual Game Addict Students, *Lecture Notes in Computer Science, LNCS 5889*, USAB 2009, Springer Verlag Berlin-Heidelberg, pp. 463-475. ISSN 0302-9743.
DOI: 10.1007/978-3-642-10308-7
<http://www.springerlink.com/content/a3001x4263993ql6/?p=23bee4b86530419486cea8e434b6175a&pi=33>
- J36** Сик-Ланьи Ц., Фекете Дж., Шанда Я.: Спектральная чувствительность к дискомфортной блёскости, *Светотехника (Light &Engineering)*, 2009 (**5**): 4-8, ISSN: 0039-7067
- J37** Fekete, J., Sik Lanyi, C., Schanda, J.: Spectral discomfort glare sensitivity investigations, *Ophthalmic and Physiological Optics*, 2010. **30(2)**: 182-187. ISSN 0275-5408, DOI: 10.1111/j.1475-1313.2009.00696.x, (**IF=1.259**)
<http://www3.interscience.wiley.com/journal/123208735/abstract>
- J38** Sik Lányi C., Brown D.J.: Design of serious games for students with intellectual disability, *bcs Electronic Workshop in Computing (eWiC)*,
<http://www.bcs.org/server.php?show=conWebDoc.35773>

- J39** Sik Lányi C., Brown, D.J., Standen, P., Lewis, J., Butkute, V: User interface evaluation of serious games for students with intellectual disability, *Lecture Notes in Computer Science, LNCS 6179*, ICCHP 2010, Part 1, Springer Verlag Berlin-Heidelberg, pp: 227-334, DOI: 10.1007/978-3-642-14097-6: <http://www.springerlink.com/content/h471226824589741/>
- J40** Fekete J., Sik Lanyi C., Schanda J.: Discomfort Glare Spectral Sensitivity, *Light & Engineering*, 2010, **(18)2**:15-20, ISSN 0236-2945 **IF=0.036**
- J41** Czank, N., Sik, A., Sik Lányi C.: Testing the Accessibility of WEB Sites, *International Journal of Knowledge and Web Intelligence (IJKWI)*, 2011, **2(1)**: 87-98.
- J42** Sik Lányi C.: Teaching computer graphics for informatics engineering students, *Journal of the Technical University Sofia, branch Plovdiv, Fundamental Sciences and Applications*, 2011, **16(1)**: 85-89., ISSN: 1310-8271
- J43** Sik Lányi C., Schanda J.: Analysing the Colours of the Virtual Reality Museum's Picture, *Acta Polytechnica Hungarica*, 2011, **8(5)**:137-150, ISSN: 1785-8860, **IF: 0.385**, <http://www.uni-obuda.hu/journal/Issue31.htm>
- J44** Sik Lanyi C., Brown D., Standen P, Lewis J., Butkute V. (2012) Results of user interface evaluation of serious games for students with intellectual disability, *Acta Polytechnica Hungarica*, 2012, **9(1)**:225-245, ISSN: 1785-8860, **IF: 0.588**, <http://www.uni-obuda.hu/journal/Issue33.htm>
- J45** Dömök T., Szűcs V., László E., Sik Lányi C.: "Break the Bricks" Serious Game for Stroke Patients, *Lecture Notes in Computer Science*, K. Miesenberger et al. (Eds.): ICCHP 2012, Part I *LNCS 7382*, Springer Verlag Berlin-Heidelberg, pp: 673-680, 2012
- J46** Sik Lányi C., Nagy E., Sik G.: Accessibility Testing of a Healthy Lifestyles Social Network, *Lecture Notes in Computer Science*, K. Miesenberger et al. (Eds.): ICCHP 2012, Part I *LNCS 7382*, Springer Verlag Berlin-Heidelberg, pp: 409-416, 2012
- J47** Sik G.A., Nehme S.G. and Sik Lanyi C.: The optimization of the self-compacting concrete (SCC) production scheduling – specially the effect of the fine aggregate, *2012 World Conference on Science and Engineering (WCSE 2012)*, 3-4 August Hong Kong, China, *International Journal of Engineering and Technology*, 4(4), 362-364, 2012.
- J48** Sik Lanyi C., Kocsi B., Laszlo E.: Towards a user friendly rehabilitation game - a case study, *2012 World Conference on Science and Engineering (WCSE 2012)*, 3-4 August Hong Kong, China, *International Journal of Engineering and Technology*, 4(4), 365-368, 2012.
- J49** Wang Y., Benko A., Chen X., Dosa Gy., Guo H., Han X., Sik Lanyi C.: Online scheduling with one rearrangement at the end, *Information Processing Letters*, 2012, **112(16)**: 641-645 **IF=0.488**
- J50** Ortmann S., Langendörfer P, Sik Lányi C.: Telemedical assistance for ambulant rehabilitation of stroke patients, 9th World Congress on Brain Injury, Edinburgh, Scotland, March 21-25, 2012, *BRAIN INJURY* 26(4-5):644-645 (**IF=1.513**)
- J51** Sik G., Sik Lanyi C.: Is necessary to teach 3D Design and Engineering Software for Engineering Students or the Knowledge of these Software are Required Skills?, *Journal of Applied Multimedia* **1(8)**, 17-24, 2013. http://www.jampaper.eu/Jampaper_E-ARC/No.1_VIII_2013_files/JAMPAPER130103e.pdf

J52 Sik Lanyi C.: Styles or Cultural Background does Influence the Colors of Virtual Reality Games? *Acta Polytechnica Hungarica*, 2014. **11(1)**: 97-119. ISSN: 1785-8860, (IF=0.471 in 2013), http://www.uni-obuda.hu/journal/Sik-Lanyi_47.pdf

J53 Sik Lanyi C., Nyeki A., Szücs V.: Most Important in the Design: Focus on the Users' Needs, a Case Study, C. Stephanidis and M. Antona (Eds.): UAHCI/HCI 2014, Part II, LNCS 8514, pp. 617–625, 2014. ISSN 0302-9743 e-ISSN 1611-3349 ISBN 978-3-319-07439-9 e-ISBN 978-3-319-07440-5 DOI 10.1007/978-3-319-07440-5

J54 Nyéki Á., Szucs V., Csuti P, Szabó F., Sik Lanyi C.: „Gardener” Serious Game for Stroke Patients, K. Miesenberger et al. (Eds.): ICCHP 2014, Part I, LNCS 8547, pp. 272-275, 2014, ISSN 0302-9743

J55 Dosa G., Tan ZY., Tuza Z., Yan YJ, Lanyi CS.: Improved Bounds for Batch Scheduling with Nonidentical Job Sizes, *Naval Research Logistics*, 2014, **61(5)**:351-358, DOI: 10.1002/nav.21587 (IF=0,563 in 2013)

J56 Sik Lanyi, C., Szucs, V.: Games applied for therapy in stroke tele-rehabilitation, *International Journal of Stroke*, Vol 9 (Suppl. S3) pp:300, October 2014 (WSC-1477) (IF=4,029 in 2013)

J57 Sik Lanyi, C., Szucs, V., Stark, J.: Virtual reality environments development for aphasic clients, *International Journal of Stroke*, Vol 9 (Suppl. S3) pp:241, October 2014 (WSC-1510) (IF=4,029 in 2013)

J58 Kovács T., Sik-Lányi C.: Language Learning with Multimedia – The Analysis of the Efficiency of Rosetta Stone Language Learning Program, *Journal of Applied Multimedia* 1(9), 11-27, 2014. http://www.jampaper.eu/Jampaper_ENG/Issue_files/JAMPAPER140102e.pdf

J59 Forczek, E., Makra, P., Sik Lanyi, C., Bari, F.: The Internet as a New Tool in the Rehabilitation Process of Patients—Education in Focus, *International Journal of Environmental Research and Public Health* 2015; **12(3)**: 2373-2391; doi:10.3390/ijerph120302373 (IF=1.993)

J60 Maróti D., Szücs V., Sik-Lanyi C.: Digital Arts Supported by Science – Testing Game Engines, *Academic Journal of Science*, 2015; **4(3)**:411-420; ISSN: 2165-6282; <http://www.universitypublications.net/ajs/0403/pdf/V5NA334.pdf>

J61 Szucs, V., Sik-Lányi, C.: Color Rendering of Images in the Internet and Print Reproductions of the Sistine Chapel’s Frescos, *LEUKOS*, 2016, **12(1-2)** SI:101-110 online 00: 1-10, 2016, ISSN: 1550-2724 print / 1550-2716 online (IF=0.958 in 2014)

J62 Yates M., Kelemen A., Sik Lanyi C.: Virtual reality gaming in the rehabilitation of the upper extremities post-stroke, *BRAIN INJURY*, 2016, **30(7)**:855-863, DOI: 10.3109/02699052.2016.1144146, published on: 30 March 2016, <http://www.tandfonline.com/doi/full/10.3109/02699052.2016.1144146> (IF=1.822 in 2015)

J63 Guzsvinecz T., Szücs V., Paxian S., Sik Lanyi C.: Android games for developing fine coordination of movement skills, K. Miesenberger et al. (Eds.): *ICCHP 2016, Part II, LNCS 9759*, pp: 549-552, Springer International Publishing Switzerland, 2016, DOI: 10.1007/978-3-319-41267-7_77

J64 Paxian S., Szücs V., Sik-Lanyi C., Shirmohhamadi S., Abersek B., Lazarov A., van Isacker K.: Target group questionnaire in the “ISG for Competence” project, K. Miesenberger et al.

(Eds.): *ICCHP 2016, Part II, LNCS 9759*, pp: 317-320, Springer International Publishing Switzerland, 2016, DOI: 10.1007/978-3-319-41267-2_44

J65 Godár M., Szücs V., **Sik-Lanyi C.**: Memory Game and special HCI device in stroke therapy, K. Miesenberger et al. (Eds.): *ICCHP 2016, Part I, LNCS 9758*, pp: 545-548, Springer International Publishing Switzerland, 2016, DOI: 10.1007/978-3-319-41264-1_74

J66 Huják J., **Sik-Lanyi C.**: Modern journeyman or contemporary ERASMUS students - serving Europe's knowledge based economy, *Int. J. of Learning and Intellectual Capital*, 2017. **14(2)**: 177–191. DOI: 10.1504/IJLIC.2017.10004904:
<http://www.inderscience.com/info/inarticle.php?artid=84072>

J 67 Veronika Szücs V., **Sik Lanyi C.**, Szabo F., Csuti P.: Colour-check in stroke-rehabilitation games, *J Altern Med Res* 2017;**9(2)**:7 pages. ISSN: 1939-5868, Nova Science Publishers, Inc.:
https://www.novapublishers.com/catalog/product_info.php?products_id=61590

J68 R. Tagaytaya, A. Kelemen, **C. Sik-Lanyi**: Augmented reality in neurosurgery, *Archives of Medical Science*, 2018; **14(3)**:572-578, DOI: 10.5114/aoms.2016.58690, published online: 22 March 2016 (**IF=1.969** in 2016), DOI: <https://doi.org/10.5114/aoms.2016.58690>
<http://www.termedia.pl/Augmented-reality-in-neurosurgery,19,27151,0,1.html>

J69 Daniel Bekesi, **Cecilia Sik-Lanyi**: Kinect-controlled game to improve space and depth perception, *International Journal of Child Health and Human Development*, 2018; **11(2)**:209-214.

J70 Ramona Haas, Veronika Szucs, **Cecilia Sik-Lanyi**: Flash-technology-based labyrinth game with Kinect control, *International Journal of Child Health and Human Development*, 2018; **11(2)**:215-222.

J71 Robert Nemeth, Veronika Szucs, **Cecilia Sik-Lanyi**: Kinect-sensor-controlled game for the early diagnosis of visual problems, *International Journal of Child Health and Human Development*, 2018; **11(2)**:223-230.

J72 Elgendy M., **Sik-Lanyi C.**: Review on Smart Solutions for People with Visual Impairment, K. Miesenberger and G. Kouroupetroglou (Eds.): *ICCHP 2018, Part I, LNCS 10896*, pp: 81-84, Springer International Publishing Switzerland, 2018, https://doi.org/10.1007/978-3-319-94277-3_15

J73 Paxian S., Szücs V., Shirmohammadi S., Abersek B., Grudeva P., Van Isacker K., Guzsvinecz T., **Sik-Lanyi C.**: Designing Trainer's Manual for the ISG for Competence Project, K. Miesenberger and G. Kouroupetroglou (Eds.): *ICCHP 2018, Part I, LNCS 10896*, pp: 284-288, Springer International Publishing Switzerland, 2018, https://doi.org/10.1007/978-3-319-94277-3_45

J74 **Sik-Lanyi C.**, Szucs V.: Are the WEB-pages of the Hungarian Universities Accessible for Students with Color Deficiency? *Óbuda University e-Bulletin*, 2018, **8(2)**:53-58. http://uni-obuda.hu/e-bulletin/Sik-Lanyi_Szucs_13.pdf

J75 **Sik-Lanyi C.**, Guzsvinecz T., Czuni L.: Teaching renewed Multimedia subjects at the University of Pannonia, *Journal of Applied Multimedia*, 2019, **14(1)**:1-6. DOI: 10.26648/JAM.2019.1.001

J76 Amelia Dayucos, Laverne Andrea French, Arpad Kelemen, Yulan Liang, **Cecilia Sik Lanyi**: Creation and Evaluation of a Preoperative Education Website for Hip and Knee

Replacement Patients—A Pilot Study, *Medicina*, 2019, **55(2)**, 32.
<https://doi.org/10.3390/medicina55020032> (IF= 1.467 in 2018)

J77 Guzvinecz, T.; Szucs, V.; **Sik-Lanyi, C.** Suitability of the Kinect Sensor and Leap Motion Controller—A Literature Review. *Sensors* 2019, **19(5)**, 1072.
<https://doi.org/10.3390/s19051072> (IF=3,031 in 2018)

J78 Elgendy, M.; **Sik-Lanyi, C.**, Kelemen, A. Making Shopping Easy for People with Visual Impairment Using Mobile Assistive Technologies. *Applied Sciences*, 2019, **9(6)**, 1061,
<https://doi.org/10.3390/app9061061> (IF=2.217 in 2018)

J79 **Sik-Lanyi, C.**, Orbán-Mihálykó, É. Accessibility Testing of European Health-Related Websites. *Arabian Journal for Science and Engineering (Arab J Sci Eng)*, 2019, **44(11)**:9171-9190
<https://doi.org/10.1007/s13369-019-04017-z> (IF=1.518 in 2018) published online 5 July 2019.

J80 Joan DiPietro, Arpad Kelemen, Yulan Liang, **Cecilia Sik Lanyi**: Computer- and Robot-Assisted Therapies to Aid Social and Intellectual Functioning of Children with Autism Spectrum Disorder, *Medicina*, 2019, **55(8)**, 440. <https://doi.org/10.3390/medicina55080440> (IF=1.467 in 2018)

J81 **Sik-Lanyi C.**, Szucs V., Hirschler R.: Coloured shadows—Why they can be photographed, *Color Res Appl.* 2019; **44(6)**: 859-874, published online: 9 August 2019
<https://doi.org/10.1002/col.22420> (IF=1.027 in 2018)

J82 **Cecilia Sik-Lanyi**, Veronika Szucs, Shervin Shirmohammadi, Petya Grudeva, Boris Abersek, Tibor Guzvinecz, Karel Van Isacker: How to Develop Serious Games for Social and Cognitive Competence of Children with Learning Difficulties, *Acta Polytechnica Hungarica*, 2019, **16(6)**:149-169. http://www.uni-obuda.hu/journal/Sik-Lanyi_Szucs_Shirmohammadi_Grudeva_Abersek_Guzvinecz_VanIsacker_93.pdf (IF=1.286 in 2018)

J83 Mostafa Elgendy, Viktor Földing, Miklós Herperger, **Cecilia Sik-Lanyi**: Indoor Navigation for People with Visual Impairment, *TECHNOLOGY AND DISABILITY* Volume 31, Supplement 1, 2019, pp: S77-S78. Special Issue: AAATE 2019 Conference – Global Challenges in Assistive Technology: Research, Policy & Practice, 27–30 August 2019, Bologna, Italy Guest Editors: Lorenzo Desideri, Luc de Witte, Rabih Chattat and Evert-Jan Hoogerwerf

J84 **Cecilia Sik-Lanyi**, Patricia Szabo, Barbara Bodor: Developing an Android Game for Restoring the Motor Functions of Fingers, *TECHNOLOGY AND DISABILITY* Volume 31, Supplement 1, 2019, pp: S148-S149. Special Issue: AAATE 2019 Conference – Global Challenges in Assistive Technology: Research, Policy & Practice, 27–30 August 2019, Bologna, Italy Guest Editors: Lorenzo Desideri, Luc de Witte, Rabih Chattat and Evert-Jan Hoogerwerf

J85 **Cecilia Sik-Lanyi**, Arpad Kelemen, Ferenc Revesz, Csaba Simon, Shannon Cerbas, Barbara van De Castle, Gergo Prosenyak, Adrian Arvai, Yulan Liang: Mobile Health Game Development to Motivate Walking for Hematopoietic Stem Cell Transplant Patients, *TECHNOLOGY AND DISABILITY* Volume 31, Supplement 1, 2019, pp: S150-S152. Special Issue: AAATE 2019 Conference – Global Challenges in Assistive Technology: Research, Policy & Practice, 27–30 August 2019, Bologna, Italy Guest Editors: Lorenzo Desideri, Luc de Witte, Rabih Chattat and Evert-Jan Hoogerwerf

J86 Mostafa Elgendy, Tibor Guzvinecz, **Cecilia Sik-Lanyi**: Identification of Markers in Challenging Conditions for People with Visual Impairment Using Convolutional Neural Network, *Applied Sciences*, 2019, **9(23)**, 5110, <https://doi.org/10.3390/app9235110> (IF=2.217 in 2018)

J87 Tibor Guzsvinecz, **Cecilia Sik-Lanyi**, Eva Orban-Mihalyko and Erika Perge: The Influence of Display Parameters and Display Devices over Spatial Ability Test Answers in Virtual Reality Environments. *Applied Sciences*, 2020, **10(2)**, 526; <https://doi.org/10.3390/app10020526> (IF=2.217 in 2018)

J88 Tibor Guzsvinecz, Éva Orbán-Mihálykó, Erika Perge, **Cecilia Sik-Lányi**: Analyzing the spatial skills of university students with a virtual reality application using a desktop display and the Gear VR. *Acta Polytechnica Hungarica*, 2020, 17(2): 35-56. http://www.uni-obuda.hu/journal/Guzsvinecz_Orban-Mihalyko_Perge_Sik-Lanyi_99.pdf (IF=1.286 in 2018)

J89 Andrej Flogie, Boris Abersek, Metka Kordigel Abersek, **Cecilia Sik-Lanyi**: Development and Evaluation of Intelligent Serious Games for Children With Learning Difficulties: Observational Study, *JMIR Serious Games*, (IF=3.351 in 2018) JMIR Serious Games 2020 **8(2)**, Article Number:e13190

J90 **Sik Lanyi, C.**; Withers, J.D.A. Striving for a Safer and More Ergonomic Workplace: Acceptability and Human Factors Related to the Adoption of AR/VR Glasses in Industry 4.0. *Smart Cities* 2020, **3(2)**, 289-307. <https://doi.org/10.3390/smartcities3020016>

J91 **Sik Lanyi, C.**; Serious and Fun Games, Introduction to the Special Thematic Session. *ICCHP 2020, Part I, LNCS 12376*, pp. 199-204. Klaus Miesenberger, Roberto Manduchi, Mario Covarrubias Rodriguez Petr Penáz (Eds.) 199-204. ISSN 1611-3349 (electronic)

J92 **Sik Lanyi, C.**, Erdős, Gy., Sik, A.: Developing a Serious Game for Children with Diabetes. *ICCHP 2020, Part I, LNCS 12376*, pp. 225-232. Klaus Miesenberger, Roberto Manduchi, Mario Covarrubias Rodriguez Petr Penáz (Eds.) 199-204. ISSN 1611-3349 (electronic)

Edited Books and Journals / szerkesztett könyvek és folyóiratok:

E1 The 4th International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technologies, 2002, P. Sharkey, **C. Sik Lányi**, P Standen (eds), ISBN 07049 11 43 4

E2 First Central European International Multimedia and Virtual Reality Conference, 2004, **C. Sik Lányi** (ed), Pannonian University Press, ISBN 963 9495 46 8

E3 Third Central European International Multimedia and Virtual Reality Conference, 2006, **C. Sik Lányi** (ed), Pannonian University Press, ISBN 963 9495 89 1

E4 The International Journal of Virtual Reality, (5)4, December 2006, **C. Sik Lányi**, X. Jin (eds) <http://www.ijvr.org/> IPI Press ISSN 1081-1451,

E5 EDeAN Publication 2009 – Principles and Practice in Europe for e-Accessibility, 2009, **C. Sik Lányi** (ed), Pannonian University Press, ISBN 978 963 9696 76 1

E6 International Journal of Knowledge and Web Intelligence, (2)1, 2011, **C. Sik Lányi** (ed), Inderscience Enterprises Ltd, ISSN (Online) 1755-8263, ISSN (Print) 1755-8255

E7 Virtual Reality and Environments, Edited by [Cecilia Sik Lanyi](#), ISBN 978-953-51-0579-4, Hard cover, 204 pages, Publisher: InTech, Published: 27 April, 2012 under [CC BY 3.0 license](#), in subject [Human-Computer Interaction](#) DOI: 10.5772/2387 <http://www.intechopen.com/books/virtual-reality-and-environments>

E8 Applications of Virtual Reality, Edited by [Cecilia Sik Lanyi](#), ISBN 978-953-51-0583-1, Hard cover, 210 pages, Publisher: InTech, Published: 2 May, 2012 under [CC BY 3.0 license](#), in subject [Human-Computer Interaction](#) DOI: 10.5772/2667
<http://www.intechopen.com/books/applications-of-virtual-reality>

E9 The Thousand Faces of Virtual Reality, Edited by [Cecilia Sik Lanyi](#), ISBN 978-953-51-1733-9, Hard cover, 170 pages, Publisher: InTech, Published: 26 November, 2014 under [CC BY 3.0 license](#), in subject [Human-Computer Interaction](#) DOI: 10.5772/58637
<http://www.intechopen.com/books/the-thousand-faces-of-virtual-reality>

E10 Assistive Technology, Building Bridges, Studies in Health Technology and Informatics, Volume 217, Editors **Cecilia Sik-Lanyi**, Evert-Jan Hoogerwrf, Klaus Miesenberger, Peter Cudd, IOS Press, Amsterdam, 2015, ISSN 0926-9630 (print), ISSN 1879-8365 (online)

E11 Special Issue in the Smart Cities Journal: "Universal Design and Assistive Technologies for Accessibility in Smart Cities" Special Issue Editor **Cecilia Sik-Lanyi**,
https://www.mdpi.com/journal/smartcities/special_issues/UD_AT

Hungarian Journal Articles/ magyar nyelvű cikkek:

H1 **Sikné Lányi Cecília**, Liszi János: Híg argon plazma szimulációja Monte carlo módszerrel *Magyar Kémiai Folyóirat*, 1993. 1. Szám, 1-7. old. ISSN 1418-9933

H2 **Sikné Lányi Cecília**: Motiváció és csoportmunka az informatika tanításában első éves egyetemistáknál, *Magyar Felsőoktatás*, 1993. 7. szám, 8-10. old. ISSN 1215-3990

H3 **Sikné Lányi Cecília**: A számítógépes információ optimalizálása „balkezes” megfigyelő számára, *Magyar Pedagógia* 99. évf. 1999 4. szám, 413-422. old. HU ISSN 0025-0260

H4 **Sikné Lányi Cecília**, Beck András Simon, Szalontai Gábor, Wiktora Ramóna, Hanis Attila DrogKalauz, *Új Pedagógiai Szemle* 2000. 7-8 szám, 182-191. old. HU ISSN 1215-1807

H5 **Sikné Lányi Cecília**, Bokor Ferenc, Fügedi Ágnes, Horváth Ervin, Szabó Zoltán: Állampolgári ismeretek, Magyarország és az Európai Unió CD a történelemórán, *Új Pedagógiai Szemle* 2000. 10. szám, 118-127 old. HU ISSN 1215-1807

H6 **Sikné Lányi Cecília**, Kránicz Balázs, Fügedi Ágnes: Internet szakkör tematikája és gyakorlati, pedagógiai tapasztalatai a 10 és 14 éves korosztályban, Országos Közoktatási Intézet: 2000, <http://www.oki.hu/>

H7 **Sikné Lányi Cecília**: 12 – 14 éves tanulók számítógép használata, *Magyar Pedagógia* 100. évf. 2000. 3. szám 331-342. old. HU ISSN 0025-0260

H8 **Sikné Lányi Cecília**: Médiaoktatás, *Médiatechnika*, IX. évfolyam 7-8 szám 2002. július-augusztus, 31-32. old. ISSN 1585-3020

H9 **Sikné Lányi Cecília**, Szabó Julianna, Páll Attila, Pataky Ilona: Számítógépes eljárás kidolgozása agyi érbetegségben szenvedő betegek kognitív rehabilitációjára, *Informatika és Menedzsment az Egészségügyben*, I. évfolyam 2. szám 2002. szeptember 24-30. old. ISSN 1588-6387

H10 **Sikné Lányi Cecília**, Kosztyán Zsolt, Kupeczik István, Gyurka Szabolcs, Müllerné Szögedi Ildikó: Kommunikációs eszközök fejlesztése intenzív osztályon fekvő betegek számára,

Informatika és Menedzsment az Egészségügyben, I. évfolyam 5. szám 2002. december 33-37. old. ISSN 1588-6387

H11 Sikné Lányi Cecília, Tilinger Ádám, Lányi Zsuzsanna: Multimédia alkalmazása az amblyopia kezelésében a harmadik évezred küszöbén, *Informatika és Menedzsment az Egészségügyben*, II. évfolyam 5. szám 2003. június 31-37. old. ISSN 1588-6387

H12 Sikné Lányi Cecília, Bacsa Erzsébet, Mátrai Rita, Kosztyán Zsolt, Pataky Ilona: Interaktív rehabilitációs szoftver afáziás betegek részére, *Informatika és Menedzsment az Egészségügyben*, III. évfolyam 3. szám 2004. március 48-52. old. ISSN 1588-6387

H13 Sikné Lányi Cecília, Simon Lajos, Simon Viktória: A Virtuális Valóság, mint új technológia és annak felhasználása a pszichológiában, *Informatika és Menedzsment az Egészségügyben*, IV. évfolyam 6. szám 2005. szeptember 40-46. old. ISSN 1588-6387

H14 Végh Veronika, Sikné Lányi Cecília, Schanda János: Jellegzetes színek grafikus képekben, *Világítástechnika*, 2006. 99(4): 8-12 old.

H15 Sikné Lányi Cecília, Forrai Sándor, Czank Nóra, Hajgató Ágnes: Hogyan lesznek akadálymentesek a weblapok?, *Tudományos és Műszaki Tájékoztatás, Könyvtár és információtudományi szakfolyóirat*, TMT **55(8)**: 368-384,(2008), HU ISSN 0041-3917

H16 Sikné Lányi Cecília: A "Virtuális valóság és alkalmazásai" tárgy tanítása, JAMPAPER **4(1)**: 13-18, (2009), ISSN 1789-6967

http://www.jampaper.eu/Jampaper_H-ARC/2009_IV_1.sz_files/JAM090102h.pdf

H17 Sikné Lányi Cecília: Megvilágítások a virtuális valóságban, JAMPAPER **4(1)**: 27-37 (2009), ISSN 1789-6967,

http://www.jampaper.eu/Jampaper_H-ARC/2009_IV_1.sz_files/JAM090103h.pdf

H18 Sik Gergely, Sikné Lányi Cecília: Szükséges-e a 3D tervező szoftverek oktatása mérnök hallgatóknak, vagy csak elvárt azok készségi szintű ismerete?, *Journal of Applied Multimedia* **8(1)**, 17-24, (2013).

http://www.jampaper.eu/Jampaper_E-ARC/No.1_VIII_2013_files/JAMPAPER130103h.pdf

H19 Kovács Tímea, Sik-Lányi Cecília: Nyelvtanulás multimédiás eszközökkel – A Rosetta Stone nyelvfejlesztő program hatékonyságának elemzése., *Journal of Applied Multimedia* **9(1)**, 11-27, (2014) http://www.jampaper.eu/Jampaper_ENG/Issue_files/JAMPAPER140102h.pdf

H20 Szücs Veronika, Sikné Lányi Cecília: A StrokeBack projekt tapasztalatai a fejlesztéstől a klinikai bevezetésig, *Informatika és Menedzsment az Egészségügyben*, XIV. évfolyam 7. szám 2015. szeptember 55-58. old. ISSN 1588-6387

http://www.imeonline.hu/article/2395/55_58.pdf

H21 Béres-Molnár Katalin Anna, Szücs Veronika, Folyovich András, Bessenyei Dávid, Sikné Lányi Cecília: Kinecttel támogatott stroke-terápiás rendszer fejlesztése, *Vascularis Neurologia* 2015;7(1. Suppl):24

H22 Sikné Lányi Cecília: Az irodai környezet, mint munkahely, akár otthon is. *Optika Magazin*, XIX. évfolyam, 3. szám 2015. szeptember 26-27. old.

H23 Sikné Lányi Cecília, Mógánné Tölgyesy Szilvia, Szücs Veronika: Virtuális valóság alapú játék fejlesztése az Országos Orvosi Rehabilitációs Intézet ergoterápiás részlege páciensei rehabilitációjának elősegítésére, *Rehabilitáció*, 2019, **29(1)**:3-10.

Conference papers/Idegen nyelvű konferencia:

C1 Sik Lányi C: Development of Computer Teaching Programs for Special Treatment of Backward Children, poster, 3rd Annual Conference of the Teaching of Computing, Dublin, 29 August-1 Sept 1995

C2 Sik Lányi C: Development of computer teaching programs for special treatment of backward children in Hungary, Knowledge Transfer-'96 International Conference, London July 22-26, 1996 pp. 183-189.

C3 Sik Lányi C, Vass J, Hajnal M: Didactic Aid for Education of Industrial Measurement Technology by Multimedia Tools, Workshop Automation 2001, June 12-14, 1997, Vienna, Austria, pp. 19-24.

C4 Veress G, Sik Lányi C: On the problems of quality management of university education in developing countries, Knowledge Transfer-'97 International Conference, London, July 14-16, 1997 pp. 311-315.

C5 Sik Lányi C, Vass J, Hajnal M: Didactic Aid for Education of Industrial Measurement Technology by Multimedia Tools, Knowledge Transfer-'97 International Conference, London, July 14-16, 1997 pp. 125-131.

C6 Sik Lányi C, Schanda J: Presentation of a tutorial on colorimetry, based on hypertext and multimedia, Hypertext, Information Retrieval, Multimedia (HIM'97), Dortmund 29. September - 2 October 1997

C7 Sik-Lányi C, Borbély Á, Schanda J: Cognitive effects of white point definition on computer screens, CIM'98 Colour Imaging in Multimedia, Derby 26th 27th March, 1998, pp. 27-31.

C8 Sik Lányi C: Do left-handed people see computer screen information the same as right-handed people? CIM'98 Colour Imaging in Multimedia, Derby, 26th - 27th March, 1998 pp. 247-254.

C9 Schanda J, Borda S, Bodrogi P, Sik Lányi C: Display white point characterisation. Electronic Imaging: Processing, Printing, and Publishing in Color, 18-20 May 1998, Zurich, Switzerland, part of Europt. SPIE Proceedings, Volume 3409, 1998, pp 84-88.

C10 Sik Lányi C, Schanda J: Using colour in multimedia applications. Electronic Imaging: Processing, Printing, and Publishing in Color, 18-20 May 1998, Zurich, Switzerland, part of Europt. SPIE Proceedings, Volume 3409, 1998, pp 406-413.

C11 Sik Lányi C, Borbély Á, Schanda J: Cognitive Effects in Image Reproduction on Computer Screens, International Symposium Colour and Colorimetry, BRDO PRI KRANJU, 10-12 Oct, 1998.

C12 Sik Lányi C, Kovács P, Varga Z: Multimedia program for the development of the vision of partially sighted children, 8th International Conference on Human-Computer Interaction August 22-27, 1999 Munich, Germany, pp. 1014-1017.

C13 Sik Lányi C: Multimedia in education, multimedia in rehabilitation, East-West Collaboration in the Development of Interactive Media, előadás: May 7-9, 2000 Balatonfüred

- C14** Sik Lányi C, Molnár Lányi Á: Psychological and pedagogic testing of handicapped children with locomotion disorder using multimedia programs, The 3rd International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technologies ICDVRAT 2000 , Sardinia, Sept. 23-25. 2000, pp. 99-106.
- C15** Sik Lányi C, Szabó J, Csuti P, Páll A, Schanda J: Introducing a CD-ROM on LEDs, CIE 2nd LED Measurement Symposium, Gaithersburg, 2001 May.
- C16** Sik Lányi C, Szabó J, Páll A, Schanda J: Functioning measurement and application of LEDs, The 4th International Scientific Conference: Multimedia in Education, SCHOLA 2001 Trnava, 22 November 2001, pp. 189-192.
- C17** Kosztyán Zs, Sik Lányi C, Schanda J: Introducing a CD on teaching colorimetry, The 4th International Scientific Conference: Multimedia in Education, SCHOLA 2001 Trnava, 22. November 2001, pp. 150-153.
- C18** Schanda J, Sik Lányi C, Kosztyán Zs: Using Computers in Colour Education, MIPRO 2002, Opatija, May 20-24, 2002. pp. 68-71.
- C19** Szabó J, Páll A, Sik Lányi C, Pataky I: Development of a computer controlled cognitive diagnostics and rehabilitation method, poster, The XVIIth International Congress of the European Federation for Medical Informatics MIE2002, Budapest, 25-29 August, 2002, pp. 616-620
- C20** Sik Lányi C, Kosztyán Zs, Tilinger Á, Toldi Zs, Lányi Zs: The amelioration of perception of space and depth by the help of virtual reality, Die Kibernetik in die Theorie und Praxis, Den 7. Internationalen TAKIS-Kongres, Nitra, Sept. 2-5. 2002, pp. 103-109.
- C21** Kosztyán Zs, Sik Lányi C, Müllerné Szögedi I: Virtual Message – A software for the sick in the intensive care, Die Kibernetik in die Theorie und Praxis, Den 7. Internationalen TAKIS-Kongres, Nitra, Sept. 2-5. 2002, pp. 281-285.
- C22** Szabó J, Páll A, Sik Lányi C: Development of a computer controlled cognitive diagnostics and rehabilitation method, Die Kibernetik in die Theorie und Praxis, Den 7. Internationalen TAKIS-Kongres, Nitra, Sept. 2-5. 2002, pp. 293-298.
- C23** Schanda J, Sik Lányi C: Colour reproduction of prints in case of LED illumination. Proc. Lux Pacifica, 2002 sept., New Delhi pp. 135-140.
- C24** Sándor N, Várady G, Szalmás A, Sik Lányi C, Kálmán Z: Electronic usage of BLISS symbols, The 4th International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technologies ICDVRAT 2002, Veszprém, Sept. 18-20. 2002, pp. 33-38.
- C25** Szabo J, Pall A, Sik Lányi C, Pataky I: Development of a computer controlled cognitive diagnostics and rehabilitation method for the use on the Internet, The 4th International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technologies ICDVRAT 2002, Veszprém, Sept. 18-20. 2002, pp. 149-154.
- C26** Laky V, Sik Lányi C: To develop virtual reality worlds for psychiatric training in phobias, The 4th International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technologies ICDVRAT 2002, Veszprém, Sept. 18-20. 2002, poster
- C27** Kosztyán Zs, Sik Lányi C, Müllerné Szögedi I: A Software for the Sick in the Intensive Care, The 4th International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technologies ICDVRAT 2002, Veszprém, Sept. 18-20. 2002, poster

- C28** Sik Lányi C, Kosztyán Zs, Kupeczik I, Gyurka Sz, Müllerné Szögedi I: Developing communication aids for the sick in the intensive care ward, The XVIIIth International Congress of the European Federation for Medical Informatics MIE2003, poster, St Malo, 4-7 Mai, 2003.
- C29** Laky V, Sik Lányi C: To develop Virtual Reality worlds for treating agoraphobia and acrophobia, VRIC Virtual Reality International Conference, Laval, 13-18 Mai, 2003. pp. 127-133.
- C30** Sik Lányi C, Lányi Zs, Tilinger Á: The improvement of the perception of space and depth by the help of virtual reality, 10th International Conference on Human - Computer Interaction HCI2003, Heraklion, 22-27 June, 2003. Volume I. pp. 1243-1247.
- C31** Sik Lányi C, Tilinger Á: Producing virtual worlds for the rehabilitation of disabled people (Simulating shopping for autistic children), 7th European Conference for the Advancement of Assistive Technology in Europe, Dublin, 31 August – 3 September, 2003. pp. 633-636.
- C32** Laky V, Sik Lányi C: Using virtual reality in psychology (Virtual words in treating agoraphobia and acrophobia), 7th European Conference for the Advancement of Assistive Technology in Europe, Dublin, 31 August – 3 September, 2003. pp. 628-632.
- C33** Sik Lányi C, Schanda J: Preparing Virtual Streets for the Investigation of Mesopic Vision, Presence 2003, Aalborg, 6-8 Oktober 2003. abstract pp 20.
<http://www.presence-research.org/p2003.html>
- C34** Sik Lányi C, Laky V, Tilinger Á, Pataky I, Simon L, Takács B, Simon V, Szabó J, Páll A, Mátrai R: Developing multimedia software and virtual reality worlds for rehabilitation and their using in the rehabilitation and psychology, 2nd Int. Conf. on E-Health in Common Europe, Krakow, Poland, 11-12 March, 2004, abstract pp. 58-59.
- C35** Mátrai R, Kosztyán Zs. T, Sik Lányi C: Design and development of a multimedia skill-improving program for children suffering from dyslexia, microCAD 2004 International Scientific Conference, 18-19 March 2004, Miskolc, Hungary, pp. 323-328.
- C36** Schanda J, Bodrogi P, Kránicz B, Sik Lányi C: Introducing the Colour and Multimedia Laboratory, First Central European International Multimedia and Virtual Reality Conference, 6-8 May 2004, Veszprém, Hungary. pp. 15-21.
- C37** Sik Lányi C, Bacsa E, Mátrai R, Kosztyán Zs, Pataky I: Development of Rehabilitation Software for Aphasia Patients to Learn the Everyday Words, First Central European International Multimedia and Virtual Reality Conference, 6-8 May 2004, Veszprém, Hungary. pp. 79-87.
- C38** Simon V, Laky V, Simon L, Sik Lányi C: Preparing Virtual Public Transport for Treating Phobias, First Central European International Multimedia and Virtual Reality Conference, 6-8 May 2004, Veszprém, Hungary. pp. 89-94.
- C39** Szalmás A, Sik Lányi C, Schanda J, Bodrogi P: Preparing Virtual Streets and Real Videos with Avatars for the Investigation of Mesopic Vision, First Central European International Multimedia and Virtual Reality Conference, 6-8 May 2004, Veszprém, Hungary. pp. 203-209.
- C40** Umenhoffer T, Tilinger Á, Sik Lányi C: Using Space Partitioning Structures in Collision Detection, poster, First Central European International Multimedia and Virtual Reality Conference, 6-8 May 2004, Veszprém, Hungary. pp. 213-217.
- C41** Mátrai R, Kosztyán Zs, Sik Lányi C: Design of the User Interface of Multimedia Skill-improving Programs Developed for Children Suffering from Dyslexia, poster, First Central

European International Multimedia and Virtual Reality Conference, 6-8 May 2004, Veszprém, Hungary. pp. 219-225.

C42 Sik Lányi C, Tilinger Á, Szabó J, Páll A, Lányi Zs: User Interface Design Question in Developing Multimedia Software for Handicapped Children, 8th ERCIM Workshop „Design Interfaces for All”, 28-29 June 2004, Vienna, Austria, abstract pp. 35.

C43 Mátrai R, Kosztyán Zs, Sik Lányi C: Efficiency Test of Multilingual and Expandable Multimedia Software „Dyslearning” Developed for Improving Skills, Conference of PhD Students in Computer Science, 1-4 July 2004, Szeged, Hungary, abstract pp. 83-84.

C44 Páll A, Szabó J, Sik Lányi C, Pataky I: Creation of the database and the main menu of the Cognitive Computer Aided Therapy Software, Conference of PhD Students in Computer Science, 1-4 July 2004, Szeged, Hungary, abstract pp. 95.

C45 Szabó J, Páll A, Sik Lányi C, Pataky I: Creation of the tasks of the Cognitive Computer Aided Therapy Software, Conference of PhD Students in Computer Science, 1-4 July 2004, Szeged, Hungary, abstract pp. 109.

C46 Umenhoffer T, Tilinger Á, Sik Lányi C: Developing applications for the testing left-handed in virtual environments, Conference of PhD Students in Computer Science, 1-4 July 2004, Szeged, Hungary, abstract pp. 121.

C47 Umenhoffer T, Tilinger Á, Sik Lányi C: Designing and Creating 3D Display Software, Conference of PhD Students in Computer Science, 1-4 July 2004, Szeged, Hungary, abstract pp. 122.

C48 Mátrai R, Kosztyán Zs. T, Sik Lányi C: Efficiency test of multilingual and expandable multimedia software 'Dyslearning' developed for improving reading skills, Abstracts of 5th World Congress on Dyslexia, 23-27 August 2004 Thessaloniki, Greece, pp. 50-51.

C49 Sik Lányi C, Simon V, Simon L, Laky V: Using Virtual Public Transport for Treating Phobias, 5th International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technologies ICDVRAT 2004, 20-22 September 2004, Oxford, UK, abstract pp. 57-62.

C50 Sik Lányi C, Bacsa E, Mátrai R, Kosztyán Zs: The use of interactive rehabilitation software for treating patients with aphasia, 5th International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technologies ICDVRAT 2004, 20-22 September 2004, Oxford, UK, pp. 233-238.

C51 Tilinger Á, Sik Lányi C: The Ergonomical Questions of Virtual Reality Design for Left-Handed Demonstrator, (poster), 5th International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technologies ICDVRAT 2004, 20-22 September 2004, Oxford, UK

C52 Molnár G, Nemetz A, Sik Lányi C: Research of Homepage design for e-learning considering Web Content Accessibility Guidelines (WCAG 2.0) for users with special needs, Varga Tamás Days on Mathematics Education English Language Session, Budapest, 5-6 November 2004

C53 Szalmás A, Bodrogi P, Schanda J, Sik Lányi C, Nusal A, Virág B: Simulating night-time driving in a virtual reality environment, (Vision in the twilight zone: studies of visual performance under mesopic conditions) Colour Group of Great Britain Symposium. London, 11-12 November 2004, abstract pp. 7.

- C54** **Sik Lányi C**, Simon V, Pataky I, Kosztyán Zs. T, Mátrai R: Virtual Reality Worlds and Multimedia Applications in the Medicine, Int. Workshop on E-Health in Common Europe, Krakow, Poland, 17-18 December, 2004.abstract pp. 24-25.
- C55** Végh V, **Sik Lányi C**, Schanda J: Using cartoon colours in multimedia presentations. AIC Conference, Granada 2005 May.
- C56** J Fekete, **C Sik Lányi**, J Schanda: Night-time driving – new light sources in car headlamps, CIE Midterm Meeting and International Lighting Congress, León, Spain, May 12-21, 2005, pp. 58-65.
- C57** **Sik Lányi C**, Fapál F, Mátrai R: Folk-Tales for Everybody WEB page, Second Central European Multimedia and Virtual Reality Conference, Prague, Czech Republic, June 8-10, 2005, pp. 31-36.
- C58** Tilinger Á, **Sik Lányi C**: Issues of Hand Preference in Virtual Environment Design, Second Central European Multimedia and Virtual Reality Conference, Prague, Czech Republic, June 8-10, 2005, pp. 135-140.
- C59** Buday E, **Sik Lányi C**: Virtual Reality for Helping the Perception of Space and Depth, Second Central European Multimedia and Virtual Reality Conference, Prague, Czech Republic, June 8-10, 2005, poster pp. 161-162.
- C60** **Sik Lányi C**, Torma Sz: Which Cartoons and Virtual Reality Avatars Do Like Children, Second Central European Multimedia and Virtual Reality Conference, Prague, Czech Republic, June 8-10, 2005, poster pp. 163-164.
- C61** Mátrai R, **Sik Lányi C**, Kosztyán Zs. T: Games Test to Study the Navigation of Handicapped Children, Second Central European Multimedia and Virtual Reality Conference, Prague, Czech Republic, June 8-10, 2005, poster pp. 167-168.
- C62** **Sik Lányi C**, Hajnal Z: Design and developing a virtual home for aphasia patients, Assistive technology from virtuality to reality, 8th European conference for the advancement of assistive technology in Europe, Lille - France - September 6-9, 2005, pp. 158-162.
- C63** **Sik Lányi C**, Molnár G, Mátrai R: Home page design for e-learning considering Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) for low vision users, Assistive technology from virtuality to reality, 8th European conference for the advancement of assistive technology in Europe, Lille - France - September 6-9, 2005, pp. 494-498.
- C64** Mátrai R, **Sik Lányi C**, Kosztyán Zs, Schanda J: The importance of colours and contours in navigation. Lux Junior 2005, 23-25 Sept. 2005, Dörfeld, Deutschland, p. 18.
- C65** Fekete J, Horváth F, **Sik Lányi C**, Schanda J, Szalmás A, Várady G: Spectral dependence of visibility and glare, 6th International Symposium on Automative Lighting; September 27-28, 2005, Darmstadt, University of Technology pp. 430-436.
- C66** Mátrai R, **Sik Lányi C**, Kosztyán Zs: “User Interface Issues of “DysLearning” Software for Dyslexic Children“, 1st Usability Symposium „Empowering Software Quality: How can Usability Engineering reach these goals?, November 8, 2005, Wien, pp.117-123.
- C67** Magyar V, **Sik Lányi C**: Wireless nurse-patient communication in an intensive care unit, poster, Vth Eastern and Central European Regional Augmentative and Alternative Communication Conference (ECER-AACC), December 7-9, 2005, Budapest, Hungary, pp. 83-84.

- C68** Tilinger Á, **Sik Lányi C**: Factors defining Behaviour in virtual realities, Usability Day IV, Information nutzbar machen Workshop, Juni 9. 2006, Dornbirn, Austria, pp. 49-52.
- C69** Geiszt Z, **Sik Lányi C**: Usability question in developing virtual environments, Usability Day IV, Information nutzbar machen Workshop, Juni 9. 2006, Dornbirn, Austria, pp. 53-56.
- C70** **Sik Lányi C**: User interface question in developing multimedia software for special needs, Usability Day IV, Information nutzbar machen Workshop, Juni 9. 2006, Dornbirn, Austria, pp. 81-84.
- C71** Mátrai R, Persics B, **Sik Lányi C**: The effect of colours and sizes in visual search, Usability Day IV, Information nutzbar machen Workshop, Juni 9. 2006, Dornbirn, Austria, pp. 135-138.
- C72** Geiszt Z, Kamson M E, **Sik Lányi C**, Stark J A: Do we need high-scale flexibility in virtual therapies?, 6th International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technologies ICDVRAT 2006, 18-20 September 2006, Esbjerg, Denmark, pp. 97-104.
- C73** **Sik Lányi C**, Mátrai R, Tarjányi I: Analysing the navigation of mentally impaired children in virtual environments, 6th International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technologies ICDVRAT 2006, 18-20 September 2006, Esbjerg, Denmark, pp. 271-276.
- C74** **Sik Lányi C**, Sik A, Sik G, Schanda J: What kind of colours are used in the virtual games and which would be better to use in designing these virtual games?, Third Central European Multimedia and Virtual Reality Conference, Eger, Hungary, Nov. 6-8, 2006, pp. 85-92.
- C75** Balog Z, Somogyi Z, **Sik Lányi C**: Three-dimensional graphics vehicle-modelling in real-time simulated environment, Third Central European Multimedia and Virtual Reality Conference, Eger, Hungary, Nov. 6-8, 2006, pp. 95-100.
- C76** Geiszt Z, Károlyi P, **Sik Lányi C**: Creating a frame software for adjustable virtual classrooms, Third Central European Multimedia and Virtual Reality Conference, Eger, Hungary, Nov. 6-8, 2006, pp. 167-174.
- C77** Kamson ME, **Sik Lányi C**, Stark AJ, Pons C, Geiszt Z, Viola MS: On developing a virtual therapy room for aphasic clients, Third Central European Multimedia and Virtual Reality Conference, Eger, Hungary, Nov. 6-8, 2006, poster, pp. 193-194.
- C78** Stark J, **Sik Lányi C**, Kamson M, Geiszt Z, Pons, C, Viola, M S: Flexibilität in der Aphasietherapie: Virtuelle Realität (VR) Anwendungen, Talk given at the GAB-Annual Meeting in Hamburg, Germany, November 2-4, 2006. Abstracts published in &. Jahrestagung der GAB Gesellschaft für Aphasieforschung und -behandlung, Herausgeberin A. Baumgärtner, Hamburg, pp. 67-70.
- C79** Stark J, **Lányi C**, Kamson M, Geiszt Z, Pons C, Viola, M S: Flexibility in the Provision of Language Therapy: Virtual Reality/Environment Applications. Poster presented at the American Speech and Hearing Association, Annual conference, Miami, Florida, USA, November 15-18, 2006. (All abstracts from this conference are available online.)
- C80** Fekete J, Várady G, **Sik Lányi C**, Schanda J.: Optimizing spectral power distribution of car headlamp lighting, International Conference ILUMINAT 2007, Cluj-Napoca, Romania, 31 May – 1 June, 2007, pp. 14-1-14-4.

- C81** Fekete J, Várady G, **Lányi C**, Schanda J.: Optimizing spectral power distribution of car headlamp lighting. 26TH Session of the CIE, 4 July – 11 July 2007, Beijing, China, Vol. 1. D1-56-59.
- C82** **Sik Lányi C.**, Sik A., Sik G.: Virtual world – „A brave new world” – but what kind of colours are used in these virtual environments? Poster, 26TH Session of the CIE, 4 July – 11 July 2007, Beijing, China, Vol. 1. D1-99-102.
- C83** Schanda J., **Sik Lányi C.**, Kosztyan Zs., Csuti P., Schanda Gy.: Colour measurement of LEDs, problems and corrections. Midterm Meeting of the International Color Association AIC 2007, July 12-14, 2007, Hangzhou, China, pp.10-13.
- C84** **Sik Lányi C.**, Sik A., Sik G.: What Kinds of Colors are Used in the Virtual Games, 12th International Conference, HCI International 2007, Beijing, China, July 22-27, 2007. *Lecture Notes in Computer Science, LNCS 4550-4566*, poster, pp. 1285-1288
- C85** **Mátrai R.**, Sik Lányi C.: Investigation of Navigation Routes of Average Children and those with Mild Intellectual Disabilities, Challenges for Assistive Technology, 9th European Conference for the Advancement of Assistive Technology in Europe, San Sebastian - Spain - October 3-5, 2007, pp. 855-859.
- C86** **Sik Lányi C.**, Forrai S., Czank N., Hajgató Á.: Are the WEB Sites Barrier-free, if they are not, how many of the Sites are Barrier-free?, Challenges for Assistive Technology, 9th European Conference for the Advancement of Assistive Technology in Europe, San Sebastian - Spain - October 3-5, 2007, pp. 627-932.
- C87** Benkő A., **Sik Lányi C.**: Intelligent Emotional Agent, Regional Conference on Embedded and Ambient Systems, Budapest, November 22-24. 2007. pp. 75-80.
- C88** Horváth M., Dániel Cs., Stark J., **Sik Lányi C.**: Development of the Virtual ELA – House, 3rd International Conference on Computer Graphics Theory and Application, 22-25 January, 2008, Funchal, Madeira, Portugal, pp. 519-523.
- C89** **Sik Lányi C.**, Sik A., Sik G., Schanda J.: Colour Fidelity in Reproductions and Popular Images, AIC 2008 Colour – Effects & Affects, 15-18 June 2008 in Stockholm, Sweden Colour and education: Ideas, inspiration, examples. pp. 211-212.
- C90** Benkő A., **Sik Lányi C.**, Stark J.: Interacting via a Virtual Language Therapy Room, Computer-Based Intervention and Diagnostic Procedures - Applications for Language-Impaired Persons Workshop, 7-8 July 2008, Vienna, Austria, pp. 19-22.
- C91** Stark J., Dániel Cs., Horváth M., **Sik Lányi C.**: The ELA -Virtual House: Development and Applications, Computer-Based Intervention and Diagnostic Procedures - Applications for Language-Impaired Persons Workshop, 7-8 July 2008, Vienna, Austria, pp. 23-27.
- C92** Márton Z., **Sik Lányi C.**: Eighty-color-channel lighting, 12th International Conference on Knowledge-Based and Intelligent Information & Engineering Systems (KES 2008), 3-5 September 2008, Zagreb, Croatia, I. Lovrek, R.J. Howlett, and L.C. Jain (Eds.): KES 2008, Part III, LNAI 5179, pp. 473 – 480, 2008. © Springer-Verlag Berlin Heidelberg 2008
- C93** Rigó Cs., **Sik Lányi C.**: Examination of the users' routes of the Virtual Environments, 7th International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technologies ICDVRAT 2008, 8-11 September 2008, Maia & Porto, Portugal, pp. 305-310

- C94** Benkő A., **Sik Lányi C.**, Pavlova P., Kehlibarov T., Schanda J: Using Colours in Bulgarian and Hungarian Children's Cartoons, Balkancolor 2 „Color in all Directions, Second International Color Conference, 24-27 September 2008, Varna, Bulgaria, pp. 53-59, ISSN 1313-4884
- C95** Stark J, Dániel Cs., Horváth M., **Sik Lányi C.**: Computer-based Language Therapy via the Virtual ELA®- House, *American Speech and Hearing Association ASHA Convention, Chicago, IL, USA, November 20, 2008*
- C96** Fekete J., Várady G., **Sik Lányi C.**, Schanda J.: [Additivity of Glare Sensitivity Using LED Lights at Mesopic Background Light Levels](#), poster, Light and Lighting 2009 Conference with Special Emphasis on LEDs and Solid State Lighting, Budapest, Hungary, 27-29 May 2009. pp. 165
- C97** Brown D.J., McHugh D., **Sik Lányi C.**, Drozdik D.: Combining location based services with games based learning approaches in assistive technology, Assistive Technology from Adapted Equipment to Inclusive Environments, 10th European Conference for the Advancement of Assistive Technology in Europe, Florence, Italy, August 31- September 2, 2009, pp. 671-676. IOS Press
<http://www.booksonline.iospress.nl/Content/View.aspx?piid=13469>
- C98** **Sik Lányi C.**, Ódor J., Szente A.: Accessible 3D game for visually impaired students, poster, AAATE, Assistive Technology from Adapted Equipment to Inclusive Environments, 10th European Conference for the Advancement of Assistive Technology in Europe, Florence, Italy, August 31- September 2, 2009, pp. 852. IOS Press
<http://www.booksonline.iospress.nl/Content/View.aspx?piid=13510>
- C99** **Sik Lányi C.**, Brown D.J.: Design of serious games for students with intellectual disability, India HCI 2010, Bombay, India, March 20-24, 2010, pp. 151-160.
- C100** **Sik Lányi C.**: Teaching computer graphics for informatics engineering students, International Conference Engineering, Technologies and Systems, TechSYS 2011, Plovdiv, Bulgaria, May 26-28, 2011, pp:85-89.
- C101** Sik A., Sik G., **Sik Lányi C.**: Developing a Mini Food E-additive Database for Mobile Telephones, Informing Science & IT Education Conference (InSITE) 2011, Novi Sad, Serbia, June 18-23, 2011, pp: 514-520.
- C102** **Sik Lányi C.**: Developing Serious Games for 12-16 Year Old Students, Informing Science & IT Education Conference (InSITE) 2011, Novi Sad, Serbia, June 18-23, 2011, pp: 521-535.
- C103** **Sik Lányi C.**, Brown J.D., Standen P., Lewis J., Butkute V., Drozdik D.: Goet European project of serious games for students with intellectual disability, 2nd International Conference on Cognitive Infocommunications, CogInfoCom 2011, Budapest, Hungary, July 7-9, 2011,
<http://ieeexplore.ieee.org/stamp/stamp.jsp?tp=&arnumber=5999483&isnumber=5999447>
- C104** Mátrai R., Kosztyán ZS. T., **Sik Lányi C.**: Navigation strategies on multi-column textual pages, 2nd International Conference on Cognitive Infocommunications, CogInfoCom 2011, Budapest, Hungary, July 7-9, 2011,
<http://ieeexplore.ieee.org/stamp/stamp.jsp?tp=&arnumber=5999482&isnumber=5999447>
- C105** Ortmann S., Langendörfer P, **Sik Lányi C.**: Telemedical assistance for ambulant rehabilitation of stroke patients, 9th World Congress on Brain Injury, Edinburgh, Scotland, March 21-25, 2012, BRAIN INJURY **26(4-5)**:644-645

- C106 C. Sik Lányi**, V. Szűcs, T. Dömök, E. László: Developing serious game for victims of stroke, *Proc. 9th Intl Conf. on Disability, Virtual Reality and Assoc. Technologies*, P M Sharkey, E Klinger (Eds), pp. 503-506, Laval, France 10-12 Sept. 2012
- C107 C. Sik Lányi**, G. Sándori Pap: Virtual Office for students with learning difficulties, *Proc. 9th Intl Conf. on Disability, Virtual Reality and Assoc. Technologies*, P M Sharkey, E Klinger (Eds), pp. 499-502, Laval, France 10-12 Sept. 2012
- C108 C. Sik Lányi**, J.D. Schanda, E. Nagy: Museum objects on the Internet, in print and in reality, CIE Centenary Conference 2013: Towards a New Century of Light, pp. 772-776, Paris, France, 13-20 April 2013. paper's number: PP066
- C109 C. Sik Lányi**, Sz. Kollar, Sz. Paxian: "Mole Hunter" math game for little kids and students with intellectual disabilities, *Assistive Technology: From Research to practice*, P. Encarnação et al. (Eds), 12th European AAATE conference, IOS Press, pp. 596-601. Vilmoura, Algevre, Portugal, 19-22 September 2013., doi:10.3233/978-1-61499-304-9-596
- C110 V. Szűcs, C. Sik Lányi**: Abilities and limitations of assistive technologies in post-stroke therapy based on virtual/augmented reality, *Assistive Technology: From Research to practice*, P. Encarnação et al. (Eds), 12th European AAATE conference, IOS Press, pp. 1087-1091. Vilmoura, Algevre, Portugal, 19-22 September 2013., doi:10.3233/978-1-61499-304-9-1087
- C111 V. Szűcs, P. Antal, T. Dömök, E. Laszlo, C. Sik Lányi**: Developing the „Birdie” game for stroke patients’ rehabilitation, *Assistive Technology: From Research to practice*, P. Encarnação et al. (Eds), 12th European AAATE conference, IOS Press, pp. 1006-1012. Vilmoura, Algevre, Portugal, 19-22 September 2013., doi:10.3233/978-1-61499-304-9-1006
- C112 V. Szűcs, C. Sik Lányi**: Research of the effectiveness of virtual environments in post-stroke rehabilitation: Challenging Presence, A. Felhofer and O. D. Kothgassner(Eds), 15th International Conference on Presence, Vienna, Austria, 16-19 March 2014, pp:83-88. ISBN: 978-3-7089-1081-9
- C113 Sik Lányi C.**, Klung J., Szűcs V.: "Logical Blocks" Multimedia Game Development for Students with Intellectual Disabilities, C. Stephanidis (Ed.): HCII 2014 Posters, Part II, CCIS 435, pp. 371–375, 2014, ISSN 1865-0929 e-ISSN 1865-0937
ISBN 978-3-319-07853-3 e-ISBN 978-3-319-07854-0
DOI 10.1007/978-3-319-07854-0
- C114 Szűcs V., Sik Lányi C., Szabo F., Csuti P.**: Color-check in the Stroke-rehabilitation games, *10th Intl Conf. on Disability, Virtual Reality and Assoc. Technologies*, Sharkey P., Pareto L., Broeren J., Rydmark M. (Eds), pp. 393-396, Gothenburg, Sweden, 2-4. Sept. 2014. ISBN 0704915466
- C115 Hujak J., Sik Lányi C.**: Modern Journeyman or Contemporary Erasmus Students, 1st Annual International Conference on Education, pp. 9, Beijing, China, 9-10. April 2015.
- C116 Galgoczy A., Guzvinecz T., Szucs V., Sik Lányi C.**: Students for Students – Mentor Programme at the University of Pannonia, 1st Annual International Conference on Education, pp. 29, Beijing, China, 9-10. April 2015.
- C117 Neubrandt F., Bolla N., Sik Lányi C.**: Developing Serious Games for Android Platform - the Applicability of Serious Games in Elementary School Education, 1st Annual International Conference on Education, pp. 35, Beijing, China, 9-10. April 2015.

- C118** Bolla N., Neubrandt F., **Sik Lanyi C.**: Developing Serious Games for Android Platform – Educating Selected Waste Collection and Environmental Awareness for Elementary School Children, 1st Annual International Conference on Education, pp. 58, Beijing, China, 9-10. April 2015.
- C119** Maroti D., Szucs V., **Sik Lanyi C.**: Digital Arts Supported by Science, International Journal of Arts & Sciences, Vienna, Austria, 20-24 April 2015.
- C120** Boleraczki M., Farkas F., Meszely A., Szikszai Z., **Sik Lanyi C.**: Developing an Animal Counting Game in Second Life for a Young Adult with Down Syndrome, Assistive Technology: Building Bridges, C. Sik Lanyi et al. (Eds), 13th European AAATE conference, IOS Press, pp. 71-77. Budapest, Hungary, 9-12 September 2015., doi:10.3233/978-1-61499-566-1-71
- C121** Guzsvinecz T., Szucs V., **Sik Lanyi C.**: Developing movement recognition application with the use of Shimmer sensor and Microsoft Kinect sensor, Assistive Technology: Building Bridges, C. Sik Lanyi et al. (Eds), 13th European AAATE conference, IOS Press, pp. 767-772. Budapest, Hungary, 9-12 September 2015., doi:10.3233/978-1-61499-566-1-767
- C122** Mintal F.A., Szucs V., **Sik Lanyi C.**: Developing movement therapy application with Microsoft Kinect control for supporting stroke rehabilitation, Assistive Technology: Building Bridges, C. Sik Lanyi et al. (Eds), 13th European AAATE conference, IOS Press, pp. 773-781. Budapest, Hungary, 9-12 September 2015., doi:10.3233/978-1-61499-566-1-773
- C123** Gombos. K., Simon K., **Sik Lanyi C.**: How Does Environment and Form Influence Colour Perception?, CogInfoCom 2015, 6th IEEE International Conference on Cognitive Infocommunication, pp. 313-317, October 19-21, 2015 Győr, Hungary, ISBN: 978-1-4673-8128-4
- C124** **Sik Lanyi C.**, Szucs V., Mogan Tolgyesy Sz., Toth Z.: Wheelchair driving simulator - Computer aided training for person with special needs, CogInfoCom 2015, 6th IEEE International Conference on Cognitive Infocommunication, pp. 381-384, October 19-21, 2015 Győr, Hungary, ISBN: 978-1-4673-8128-4
- C125** Bekesi D., and **Sik-Lanyi C.** (2016), Kinect controlled game to improve space and depth perception, Proc. 11th Intl Conf. on Disability, Virtual Reality and Assoc. Technologies, PM Sharkey, AA Rizzo (Eds), pp. 267–270, Los Angeles, California, USA, 20–22 Sept. 2016.
- C126** Haas R., Szucs, V., and **Sik-Lanyi C.** (2016), Labyrinth game with Kinect control, Proc. 11th Intl Conf. on Disability, Virtual Reality and Assoc. Technologies, PM Sharkey, AA Rizzo (Eds), pp. 307–310, Los Angeles, California, USA, 20–22 Sept. 2016.
- C127** Nemeth, R, Szucs, V, and **Sik-Lanyi, C** (2016), Kinect sensor controlled game for early diagnosis of visual problems, Proc. 11th Intl Conf. on Disability, Virtual Reality and Assoc. Technologies, PM Sharkey, AA Rizzo (Eds), pp. 351–354, Los Angeles, California, USA, 20–22 Sept. 2016.
- C128** Hirschler R, Oliveira DF, Szücs V, **Sik-Lányi C** (2016), Visual colour control in industry – the state of the art, XVth. Lux et Color Vespremiensis Symposium, 2016. okt. 14-15. pp.31-37, ISBN 978-963-313-238-8
- C129** **Sik-Lanyi C.** (2016) Colour education palette in the Hungarian universities, XVth. Lux et Color Vespremiensis Symposium, 2016. okt. 14-15. pp.84-87, ISBN 978-963-313-238-8
- C130** Szücs V, **Sik-Lanyi C.**: Colour fidelity of online museums, 6th Colour Specialist International Conference in Hungary, Interenational Interdisciplinary Conference on Colour and Pattern Harmony, pp. 25, Pápa, Hungary, 21-23 May, 2017.

- C131 Sik-Lanyi:** Colour-check on websites of the Hungarian universities, 6th Colour Specialist International Conference in Hungary, Interenational Interdisciplinary Conference on Colur and Pattern Harmony, pp. 35, Pápa, Hungary, 21-23 May, 2017.
- C132** Barta E.A., Guzsvincz T., **Sik Lanyi C.**, Szucs V.: Android-Based Daily Routine Organizing Application for Elementary School Students Living with ASD, Harnessing the Power of Technology to Improve Lives, 14th European AAATE conference, P. Cudd and L. de Witte (Eds.), IOS Press, pp. 283-290. Sheffield, UK, 13-14 September 2017, doi:10.3233/978-1-61499-798-6-283
- C133** Hajdics Gy., Guzsvinecz T., Szucs V., **Sik Lanyi C.:** Development of Mathematical Skills Developing Game Software, Harnessing the Power of Technology to Improve Lives, 14th European AAATE conference, P. Cudd and L. de Witte (Eds.), IOS Press, pp. 1005-1008. Sheffield, UK, 13-14 September 2017, doi:10.3233/978-1-61499-798-6-1005
- C134** Guzsvinecz T., Koszeghy-Vigh D., Szucs V., **Sik Lanyi C.:** “Sliders” Android Game – Improving Logical Skills of people with Disabilities, Harnessing the Power of Technology to Improve Lives, 14th European AAATE conference, P. Cudd and L. de Witte (Eds.), IOS Press, pp. 279-282. Sheffield, UK, 13-14 September 2017, doi:10.3233/978-1-61499-798-6-279
- C135** Guzsvinecz T., Vörös T., Szucs V., **Sik-Lanyi C.:** Pre-Pair Cards” Android Game, 14th European AAATE conference, Sheffield, UK, 13-14 September 2017, short paper under publishing at the Opean Access Journal of Sheffiled University
- C136** Guzsvinecz T., Gyerczan J., Szucs V., **Sik-Lanyi C.:** “Dyscalculia” serious game for skill development of children with dyscalculia, 14th European AAATE conference, Sheffield, UK, 13-14 September 2017, short paper under publishing at the Opean Access Journal of Sheffiled University
- C137 Sik-Lanyi C.**, Shirmohammadi S., Guzsvinecz T., Abersek B., SzucsV., Van Isacker K., Grudeva P., Lazarov A.: How to Develop Serious Games for Social and Cognitive Competence of Children with Learning Difficulties, 8th IEEE International Conference on Cognitive Infocommunications (CogInfoCom 2017) pp. 321-326, Debrecen, Hungary, September 11-14, 2017
- C138** Szucs V., **Sik-Lanyi C.:** Computer Aided Rehabilitation – applications’ lifecycle, IEEE 30th Jubilee Neumann Colloquium, pp. 147-150, Budapest, Hungary, November 24-25 2017
- C139 Sik-Lanyi C.**, Szucs V., Guzsvinecz T.: Usability and Colour-check of a Healthcare WEB-site, IEEE 30th Jubilee Neumann Colloquium, pp. 111-116, Budapest, Hungary, November 24-25 2017
- C140 Sik-Lanyi C.:** Virtual Reality Healthcare System Could Be a Potential Future of Health Consultations, IEEE 30th Jubilee Neumann Colloquium, pp. 15-19, Budapest, Hungary, November 24-25 2017
- C141 Sik-Lanyi C.**, Szucs V., Hirschler R.: Coloured Shadows – Why Can They Be Photographed, Proceedings of 13th AIC Congress 2017, OS16-8
- C142** Kordigel Aberšek M., Aberšek B., Kosta Dolenc K., **Sik-Lanyi C.**, Shirmohammadi S., Van Isacker K., Petya Grudeva P., Veronika Szucs V., Guzsvinecz T.: Intelligent Serious Games for Learning in Informal Learning Environment, 2nd International Scientific Conference on Philosophy of Mind and Cognitive Modelling in Education, Maribor, Slovenia May 7-8, 2018.

- C143** Boleraczki M., Sik-Lanyi C., Zsák Z., T Papp T.: Developing the Support Framework System Special Purpose Machines Designing, XXIII International Conference on Manufacturing (Manufacturing 2018)7–8 June 2018, Kecskemét, Hungary, IOP Conf. Series: Materials Science and Engineering **448** (2018) 012029 doi:10.1088/1757-899X/448/1/012029
<http://iopscience.iop.org/article/10.1088/1757-899X/448/1/012029>
- C144** Flogie A., Kordigel Aberšek M., **Sik-Lanyi C.**, Aberšek B.: Intelligent Tutoring System for Developing Cognitive and Socila Competences, XXIV. Multimedia in Education Conference, Budapest, Hungary. May 31 – June 02, 2018. pp. 13.. ISBN: 978-615-5036-13-2, DOI: 10.26801/MMO.2018.1.024
- C145** Shannon Cerbas, Arpad Kelemen, Yulan Liang, Adam Czank, **Cecilia Sik-Lanyi**, Elizabeth Scala, Barbara Van De Castle: Development and Usability Testing of a Physical Activity Mobile App for Hematopoietic Stem Cell Transplant Patients, 28th Summer Institute in Nursing Informatics Conference (SINI2018), poster, July 18-20, 2018, Baltimore, USA (This poster has got People’s Choice Award)
- C146** Guzsvinecz T., Kovacs Cs., Reich D., SzucsV., **Sik-Lanyi C.**: Developing a virtual reality application for the improvement of depth perception, 9th IEEE International Conference on Cognitive Infocommunications (CogInfoCom 2018) pp. 17-22, Budapest, Hungary, August 22-24, 2018.
- C147** Szucs V., Vince E., Hegedüs Cs., Földesi E., **Sik-Lanyi C.**: Cognitive decision making development support via Android application, 9th IEEE International Conference on Cognitive Infocommunications (CogInfoCom 2018) pp. 211-215, Budapest, Hungary, August 211-215, 2018.
- C148** Szucs V., Guzsvinecz T., Bor D., **Sik-Lanyi, C** (2018), Development of colour vision test game for android devices, Kinect sensor controlled game for early diagnosis of visual problems, Proc. 12th Intl. Conf. on Disability, Virtual Reality and Assoc. Technologies, PJ Standen, S Cobb, D Brown, P Gamito, K Appaih (Eds), pp. 290-293, Nottingham, England, September 4-6, 2018.
- C149** Guzsvinecz T., Ruzsonyi B., Szucs V., **Sik-Lanyi, C** (2018), Open world memory game, Proc. 12th Intl. Conf. on Disability, Virtual Reality and Assoc. Technologies, PJ Standen, S Cobb, D Brown, P Gamito, K Appaih (Eds.), pp. 213-216, Nottingham, England, September 4-6, 2018. ISBN 978-0-7049-1548-0
- C150** **Sik-Lanyi C.**: The model of VR-Health, Proc. 12th Intl. Conf. on Disability, Virtual Reality and Assoc. Technologies, PJ Standen, S Cobb, D Brown, P Gamito, K Appaih (Eds.), pp. 311, Nottingham, England, September 4-6, 2018. ISBN 978-0-7049-1548-0
- C151** Guzsvinecz T., Jandas B., Szucs V., **Sik-Lanyi C.**: Development of a Wingsuit-style gamified application. XXXI. Neumann Kollokvium, Orvosi Informatika, 2018. nov. 30.-dec. 1., Szeged, pp: 122-127. ISBN 978-615-5036-14-9
- C152** Guzsvinecz T., Szücs V., **Sik Lanyi C.**: Designing gamified virtual reality applications with sensors, A gamification study. In: Vassanyi I. (Ed.) Proceedings of the Pannonian Conference on Advances in Information Technology (PCIT’2019) pp. 105-112. Veszprem, Hungary, University of Pannonia, May 31 – June 1, 2019. ISBN 978-963-396-127-8
- C153** Prosenyak G.L., Arvai A., **Sik-Lanyi C.**, Czank A., Kelemen A., Cerbas E., van De Castle B., Lian Y., Simon Cs., Revesz F. Walking Warrior. In: Vassanyi I. (Ed.) Proceedings of the

Pannonian Conference on Advances in Information Technology (PCIT'2019) pp. 113-118.
Veszprem, Hungary, University of Pannonia, May 31 – June 1, 2019. ISBN 978-963-396-127-8

C154 Bodor B., Szabó P., **Sik-Lanyi C.**: Re-Creation, and android game. In: Vassanyi I. (Ed.) Proceedings of the Pannonian Conference on Advances in Information Technology (PCIT'2019) pp. 119-125. Veszprem, Hungary, University of Pannonia, May 31 – June 1, 2019. ISBN 978-963-396-127-8

C155 Halmosi B., **Sik-Lanyi C.**: Learning to play snake using genetic neural networks. In: Vassanyi I. (Ed.) Proceedings of the Pannonian Conference on Advances in Information Technology (PCIT'2019) pp. 126-132. Veszprem, Hungary, University of Pannonia, May 31 – June 1, 2019. ISBN 978-963-396-127-8

C156 Aberšek B., Kordigel Aberšek M., **Sik-Lanyi C.**, Flogie A.: Ethical Issues Associated with the Use of Smart and Intelligent Learning Environments. In: Vassanyi I. (Ed.) Proceedings of the Pannonian Conference on Advances in Information Technology (PCIT'2019) pp. 155-163. Veszprem, Hungary, University of Pannonia, May 31 – June 1, 2019. ISBN 978-963-396-127-8

C157 **Cecilia Sik-Lanyi**, Patricia Szabo, Barbara Bodor: Developing an Android Game for Restoring the Motor Functions of Fingers, 15th AAATE Conference: GLOBAL CHALLENGES IN ASSISTIVE TECHNOLOGY, Bologna (IT), 27-30 August 2019
S148-S149

C158 **Cecilia Sik-Lanyi**, Arpad Kelemen, Ferenc Revesz, Csaba Simon, Shannon Cerbas, Barbara van De Castle, Gergo Proszenyak, Adrian Arvai, Yulan Liang: Mobile Health Game Development to Motivate Walking for Hematopoietic Stem Cell Transplant Patients, 15th AAATE Conference: GLOBAL CHALLENGES IN ASSISTIVE TECHNOLOGY, Bologna (IT), 27-30 August 2019
S150-152

C159 Mostafa Elgendy, Viktor Földing, Miklós Herperger, **Cecilia Sik-Lanyi**: Indoor Navigation for People with Visual Impairment, 15th AAATE Conference: GLOBAL CHALLENGES IN ASSISTIVE TECHNOLOGY, Bologna (IT), 27-30 August 2019

C160 Mostafa Elgendy, **Cecilia Sik-Lanyi**: Comparing QR Codes with Aruco Markers Using Indoor Navigation Prototype for People with Visual Impairment, XXXII. Neumann Kollokvium, pp. 19-24. Veszprém, Hungary, 25-26 October 2019. ISBN: 978-615-5036-16-3

C161 **Cecilia Sik-Lanyi**: Accessibility testing of local government websites in Hungary, XXXII. Neumann Kollokvium, pp. 52-57. Veszprém, Hungary, 25-26 October 2019. ISBN: 978-615-5036-16-3

C162 Tibor Guzsvinecz, Monika Szeles, Erika Perge, **Cecilia Sik-Lanyi**: Preparing spatial ability tests in a virtual reality application, 10th IEEE International Conference on Cognitive Infocommunications (CogInfoCom 2019) pp. 363-367, Naple, Italy, October 23-25, 2019.

C163 Mostafa Elgendy, Miklos Herperger, Tibor Guzsvinecz, **Cecilia Sik Lanyi**: Indoor Navigation for People with Visual Impairment using Augmented Reality Markers, 10th IEEE International Conference on Cognitive Infocommunications (CogInfoCom 2019) pp. 425-429, Naple, Italy, October 23-25, 2019.

C164 **Cecilia Sik-Lanyi**, Bettina Miklós and Tamás Szócs-Józsa 48-55 Well-Known Brands for Testing Colour Memory. In: Vassanyi I. (Ed.) Proceedings of the Pannonian Conference on Advances in Information Technology (PCIT'2020) pp. 48-55. Veszprem, Hungary, University of Pannonia, May 31 – June 5, 2020. ISBN 978-963-396-144-5

C167 Sik-Lanyi, C., Guzsvinecz, T., Doszkocs, N., Meszaros, I.M., Somogyi, G.L. Test software development of size and contrast effect research. 11th IEEE International Conference on Cognitive Infocommunications – CogInfoCom 2020 September 23-25, 2020, Online on MaxWhere 3D Web, pp. 45-50, ISBN 978-1-7281-8213-1

C168 Szucs, V., Sik-Lanyi, C., Guzsvinecz, T. Presenting the User's Focus in Needs & Development (UFIND) method and its comparison to other design methods. 11th IEEE International Conference on Cognitive Infocommunications – CogInfoCom 2020 September 23-25, 2020, Online on MaxWhere 3D Web, pp. 89-95, ISBN 978-1-7281-8213-1

C169 Tarkanyi, P., Fodor-Pap, B.; Sik-Lanyi, C.; Kelemen, A. Usage of Speech Recognition Systems in Intelligent Industrial Automation. International Academic Conference on Engineering, Transport, IT and Artificial Intelligence (IAC in Budapest 2020), pp. 93-104. Budapest, Hungary, November 20-21. 2020, ISBN 978-80-88203-19-3

Invited Lectures/meghívott előadások idegen nyelven:

I1 Sik Lányi C: Multimedia im Mathematik- und Geschichtunterricht sowie in der Klassenleiterstunde, Neue Medien im Unterricht, Deutsch-Ungarischer Workshop, Erfurt, 2000. június 3-5.

I2 Sik Lányi C, Kránicz B, Fügedi Á: Das Internet in einer AG-pädagogische und praktische Erfahrungen, Neue Medien im Unterricht, Deutsch-Ungarischer Workshop, Erfurt, Juni 3-5. 2000.

I3 Schanda J, Sik Lányi C, Kosztyán Zs: Using e-teaching in colour science, International Conference on Advances in Infrastructure for Electronic Business, Education, Science, and Medicine on the Internet, L'Aquila, January 21-27, 2002 (publication on the conference CD)

I4 Sik Lányi C: Multimedia for children with visual impairment, Use of multimedia and virtual reality for educational programming for children with disabilities demonstration workshop at The Spastic Society of Northern India, New Delhi, September 7th, 2002.

I5 Sik Lányi C: Test for disabled children, overcoming problems of difficulties in movement, Use of multimedia and virtual reality for educational programming for children with disabilities demonstration workshop at The Spastic Society of Northern India, New Delhi, September 7th, 2002.

I6 Sik Lányi C: Multimedia programs for children with hearing difficulties, Use of multimedia and virtual reality for educational programming for children with disabilities demonstration workshop at The Spastic Society of Northern India, New Delhi, September 7th, 2002.

I7 Sik Lányi C: Multimedia programs for children with more then one disability and for children with dyslexia, Use of multimedia and virtual reality for educational programming for children with disabilities demonstration workshop at The Spastic Society of Northern India, New Delhi, September 7th, 2002.

I8 Sik Lányi C: Multimedia program for helping to see in three dimension, Use of multimedia and virtual reality for educational programming for children with disabilities demonstration workshop at The Spastic Society of Northern India, New Delhi, September 7th, 2002.

- I9 Sik Lányi C:** Communication using Bliss pictograms, Use of multimedia and virtual reality for educational programming for children with disabilities demonstration workshop at The Spastic Society of Northern India, New Delhi, September 7th, 2002.
- I10 Mátrai R, Kosztyán Zs, Sik Lányi C:** Multimedia in dem ungarischen Unterricht, Neue Medien im Unterricht, Deutsch-Ungarischer Workshop, Erfurt, Universität Erfurt, Juli 25-27. 2003
- I11 Sik Lányi C:** Der Einsatz von Virtual Reality in der Rehabilitation sowie im Unterricht zur Schulung des räumlichen Denkens, Technische Universität, Wien, Institut für Diskrete Mathematik und Geometrie, Juli 24. 2004.
- I12 Sik Lányi C:** User interface design question in developing multimedia and virtual reality software for handicapped people, Technische Universität, Wien, Institut für Computergraphik und Algorithmen Abteilung für Computergraphik, Juli 25. 2004.
- I13 Sik Lányi C, Buday E:** Der Einsatz von Virtual Reality zur Schulung des räumlichen Denkens, Internationales Symposium Geometrisches Modellieren, Visualisieren und Bildverarbeitung, Hochschule für Technik Stuttgart, Stuttgart June 30-July 1. 2005. pp. 79-84.
- I14 Schanda J, Sik Lányi C:** The 75 years old CIE Colorimetry, Tutorial on the Sixth International LRO Lighting Research Symposium, The Grosvenor Resort, Orlando Florida, February 5-8., 2006. pp. 45-55.
- I15 Sik Lányi C:** Multimedia and Virtual Reality in the Healthcare for better quality of life, Division of VR and Multimedia, State Key Lab. of CAD&CG Zhejiang University, Hangzhou, China, July 16, 2007.
- I16 Sik Lányi C:** Multimedia and Virtual Reality in the Healthcare for better quality of life, Division of VR and Multimedia, State Key Lab. of CAD&CG Zhejiang University, Hangzhou, China, July 16, 2007.
- I17 Sik Lányi C:** Virtual Reality and Multimedia in healthcare and education, School of Computer Science and Technology, Soochow University, China, July 19, 2007.
- I18 Sik Lányi C:** Multimedia and VR games in the education, Educational School, Normal University, Nanjing, China, July 23, 2007.
- I19 Sik Lányi C., Schanda J.:** Teaching Fine Art – Use of Images Downloaded from the Internet, CREATE Conference: Managing Colour in Digital Process and the Arts, Bristol, UK, 17-18/09/2007
- I20 Sik Lányi C.:** Multimedia and Virtual Reality in the Healthcare for better quality of life, University of Madeira, Laboratory of Distributed Systems and Networks (Lab-SDR), Department of Mathematics and Engineering, Funchal, Madeira, Portugal, 21 January, 2008
- I21 Sik Lányi C.:** Introduction the European Design for all e-Accessibility Network (EDeAN) activities, HCI: Theory and Practice of design of usable and accessible technologies workshop, Athens, Greece, 5th March 2009.
- I22 Sik Lányi C.:** EU-project: web-access „Joint Programme on Accessible Web Design”, eGovernment Impact Measurement Workshop, Veszprém, Hungary, 26th March 2009.
- I23 Sik Lányi C.:** European Design for All – Network for e-Accessibility, 2nd South East Europe Regional Workshop on Accessibility in Tourism, Novi Sad, Serbia, 23-24. April 2009. abstract pp- 43.

I24 Sik Lányi C.: Lights and colour in VR, CREATE, Training Course 4: Communicating Colour, Veszprém, Hungary, 19-23 May 2009: <http://www.create.uwe.ac.uk/abstracts5.htm#lanyi>

I25 Sik Lányi C.: Activities of the European Design for All eAccessibility Network (EDeAN), Technical University of Cluj-Napoca, 18 September, 2009, Cluj Napoca, Romania

I26 Sik Lányi C.: Europäische Netzwerkaktivitäten, Zukunft barrierefrei/ 3. Symposium der Agentur Barrierfrei NRW, 15 October, 2009, Düsseldorf, Germany

I27 Sik Lányi C.: Network activities in Design for all (DfA) in ICT, EU-Pate 1st European Forum on REHACARE International in Düsseldorf, 16 October, 2009, Düsseldorf, Germany

I28 Horváth M., Sampaio P.N.M., Sik Lányi C.: Development of an assistant platform for children with intellectual difficulties on mobile devices, Interactive Technology and Games: Education, Health and Disability, 27th October 2009, Nottingham Trent University, Nottingham, UK

I29 Sik Lányi C.: AR and VR in rehabilitation: present and future trends, developing games (keynote invited lecture), Symposium on Digital Media, Animation and Game & National Conference on Digital Heritage, 2013. September 5-10, Hangzhou, China, pp.9.

I30 Sik-Lányi C., King Salman Award for Disability Research Winner: IT research and development at the University of Pannonia for helping special needs users, International Conference on Disability & Rehabilitation, 1-2 April 2018, Riyadh, Saudi Arabia, pp. 44, O-51

Conference Talks/előadások konferencián idegen nyelven:

T1 Tilinger Á, Umenhoffer T, Sik Lányi C.: Orientation of left handed people in the virtual worlds, Varga Tamás Days on Mathematics Education English Language Session, Budapest, 7-8 November 2003

T2 Tilinger Á, Toldi Zs, Gergely Á, Sik Lányi C, Buday E: The improvement of the perception of space and depth in the high school age-group, Varga Tamás Days on Mathematics Education English Language Session, Budapest, 7-8. November 2003.

T3 Sik Lányi C, Takács B, Simon L, Laky V, Simon V, Tilinger Á: Virtual Reality in the Rehabilitation, 6th International Conference on Applied Informatics, Eger, Hungary, January 27 - 31, 2004.

T4 Mátrai R, Kosztyán Zs, Sik Lányi C: Expandable Multimedia Software For Children Suffering From Dyslexia, 6th International Conference on Applied Informatics, Eger, Hungary, January 27 - 31, 2004.

T5 Tilinger Á, Umenhoffer T, Sik Lányi C: Development of a virtual reality navigation test application, 6th International Conference on Applied Informatics, Eger, Hungary, January 27 - 31, 2004.

T6 Végh V, Sik Lányi C, Schanda J: Using cartoon colours in multimedia presentations, 6th International Conference on Applied Informatics, Eger, Hungary, January 27 - 31, 2004.

T7 Mátrai R, Kosztyán Zs, Sik Lányi C: Analyzing the navigation of handicapped children in various multimedia applications, Varga Tamás Days on Mathematics Education English Language Session, Budapest, 5-6. November 2004.

T8 Sik Lányi C, Vegh V, Schanda J: Cultural differences in cartoon colours, COST N529 Efficient Lighting for the 21st Century, Workshop WG4 Colour Aspects for Light Sources – Colorimetry and it’s Applications in Industry ad Environment, Varna, Bulgaria, 29-31 May 2006.

T9 Sik Lányi C: Multimedia Medical Informatics System and Virtual Reality in the Healthcare, Univeristy of Leeds, UK, Colour Science Laboratory, Jan. 24. 2007.

T10 Drozdik D., Sik Lányi C.: New ways in stroke rehabilitation, Singapore HCI Symposium, Singapore, 27 February 2012.

T11 Sik Lányi C: Developing Virtual Reality and Multimedia Games from the Viewpoint of Usability, Zhejiang Industry and College, Wenzhou, China, June 26. 2012.

T12 Sik Lányi C: Developing Virtual Reality and Multimedia Games from the Viewpoint of Usability, Hangzhou Normal University, Hangzhou, China, June 28. 2012.

T13 Sik Lányi C: Developing Virtual Reality and Multimedia Games from the Viewpoint of Usability, Science and Technology, Hangzhou, China, June 29. 2012.

T14 Sik Lányi C.: Research in the Virtual Environments and Imaging Technologies Laboratory, Department of Optical Engineering, Zhejiang University, Hangzhou, China, Sept 4. 2013.

T15 Sik Lányi C.: Research in the Virtual Environments and Imaging Technologies Laboratory, School of Information and Engineering, Huzhou Normal University, Huzhou, China, Sept 7. 2013.

T16 Sik Lanyi C.: Inhomogenity of international engineering studetns’ English language skills, 1st Internatinal Conference on Communication Across Cultures, Warsaw, Poland, Nov. 7-8 2015. pp.30.

T17 Sik-Lanyi C.: Multimedia and Virtual Reality in the Healthcare for better quality of life, University of Maryland, Baltimore, USA, Sept. 23. 2016.

T18 John Dermott Alexander Withers, Liliana Szentmiklossy, Cecilia Sik-Lanyi: Inclusive Education No Longer A Scarcity - How COVID-19 Transformed Distance Education, [EVC 2020 – EDUCATION VIRTUAL CONFERENCE 2020](#) online konferencia Sept. 4. 2020.

T19 John Dermott Alexander Withers, Cecilia Sik-Lanyi: Has Online Education Irreversibly Gained the Upper Hand over Traditional Education? A literature review on current paradigms and methodology. 3rd International Conference on Future of Education 2020, online, Oct. 29-30- 2020.

Hungarian Conference papers/Magyar nyelvű konferencia:

K1 Sikné Lányi Cecília, Pap Józsefné: Informatika a speciális szükségletű gyermekek oktatásában, Agria Media '96 Információtechnikai és Oktatástechnológiai Konferencia és Kiállítás, Eger, 1996. okt. 10-12. 109-115. old.

K2 Kaposvári József, Kiss Ákos, Sikné Lányi Cecília, Bíró Ádám, Gyurka Szabolcs: Veszprém város környezeti állapotának felmérése és az eredményeket bemutató multimédia program, 3. Veszprémi Környezetvédelmi Konferencia és Kiállítás, Veszprém 1997 máj. 26-28, 5-13. old.

K3 **Sikné Lányi Cecília**, Kiss Ákos: Oktatóprogram prezentációk, Agria média '98. Konferencia Eger '98. nov. 5-7. 175-179. old.

K4 Mester László, Szentmarjay Tibor, Varga István, **Sikné Lányi Cecília**: Magyar nyelvű BLISS program a kommunikációban hátrányos helyzetűek megsegítésére, XXI. Neumann Kollokvium és Kiállítás, Veszprém. 1998. november 12-14. 189-192. old.

K5 **Sikné Lányi Cecília**, Kovács Péter, Varga Zoltán: Multimédia program a gyengénlátók segítésére, XXVII. Kolorisztikai Szimpózium, Tata, 1999. Szept. 27-29. 192-197. old.

K6 **Sikné Lányi Cecília**: Multimédia a matematika, történelem és osztályfőnöki órán, Számalk Média 2000 Multimédia az Oktatásban Konferencia, Budapest, 2000. május 26-28. CD-ROM-on jelent meg

K7 **Sikné Lányi Cecília**: Multimédia, mint az új képzési módszerek egyike a tehetséggondozásban és az új távlatok fejlesztésében a Veszprémi Egyetem Műszaki Informatikus szakán, Magyar Informatikusok II. Világtalálkozója Konferencia, Budapest, 2000 június 5-8., 881-890. old.

K8 Schanda János, Bodrogi Péter, Borbély Ákos, Kránicz Balázs, **Sikné Lányi Cecília**, Rehák Roland, Szolgay Péter: Összetett képi információ feldolgozása, Magyar Informatikusok II. Világtalálkozója Konferencia, Budapest, 2000 június 5-8., 859-866. old.

K9 **Sikné Lányi Cecília**: Projektpedagógia alkalmazása a Veszprémi Egyetem Műszaki Informatikus mérnöki szakán és a tehetséggondozásban, Projektpedagógia és kommunikatív kompetencia Konferencia, Veszprém, 2000. augusztus 24-26., 78-82. oldal

K10 Schanda János, **Sikné Lányi Cecília**: Multimédiás programok tervezésének esztétikai kérdései, Agria Media 2000 Konferencia, Eger, 2000. október 26-28., 278-285. old.

K11 **Sikné Lányi Cecília**: Multimédiás oktatóprogramok tervezésének ergonómiai kérdései, Agria Media 2000 Konferencia, Eger, 2000. október 26-28., 189-201. old.

K12 **Sikné Lányi Cecília**, Simon Csaba, Papp Zoltán: Magyar nyelvű oktatói segédprogramok a BLISS nyelvhez, XXIII. Neumann Kollokvium, konferencia, Veszprém 2000. november 9-10., 37-40. old.

K13 Szabó Julianna, Csuti Péter, Páll Attila, **Sikné Lányi Cecília**, Molnárné Lányi Ágnes: Multimédiás képességfelmérő alkalmazás halmozottan fogyatékos mozgássérült gyermekek számára, XXIII. Neumann Kollokvium, konferencia, Veszprém 2000. november 9-10., 41-44. old.

K14 Kosztyán Zsolt, Hogyor András, **Sikné Lányi Cecília**, Molnárné Lányi Ágnes: Halmozottan fogyatékos mozgássérült gyermekek számára készült MEMORY játék számítógépes programja, XXIII. Neumann Kollokvium, konferencia, Veszprém 2000. november 9-10., 45-48. old.

K15 Lang Zoltán, **Sikné Lányi Cecília**, Lányi Zsuzsanna: Multimédia a látásfejlesztésben (Látásfejlesztő multimédia program az óvodáskorú gyengénlátó gyermekek korai fejlesztésében), XXIII. Neumann Kollokvium, konferencia, Veszprém 2000. november 9-10., 49-52. old.

K16 Sándor Norbert, Várady Géza, **Sikné Lányi Cecília**, Molnárné Lányi Ágnes: Halmozottan fogyatékos mozgássérült gyermekek vizsgálatára készült RAVEN teszt számítógépes programja, XXIII. Neumann Kollokvium, konferencia, Veszprém 2000. november 9-10., 53-56. old.

- K17 Sikné Lányi Cecília**, Lányi Zsuzsanna: Multimédia a látásfejlesztésben, előadás: A Magyar Gyermekszemészek és Strabológusok Társaságának V. Kongresszusa, A Magyar Szemorvosok és Optometristák Kontaktlencse Társaságának XI. Szimpóziuma, Nemzetközi részvételű tudományos rendezvény, Budapest 2001. május 11-12., absztrakt 28. oldal.
- K18 Sikné Lányi Cecília**, Szabó Júlianna, Csuti Péter, Páll Attila, Schanda János: Világító diódák működése, alkalmazása és mérése, XXVIII. Kolorisztikai Szimpózium, Tata 2001. szeptember 3-5., 59-64. old.
- K19 Kosztyán Zsolt, Sikné Lányi Cecília**, Schanda János: Színoktatási CD bemutatása, XXVIII. Kolorisztikai Szimpózium, Tata 2001. szeptember 3-5., 166-170. old.
- K20 Schanda János, Bodrogi Péter, Sikné Lányi Cecília**: Veszprémi Egyetem Képfeldolgozás és Neuroszámítógépek Tanszéke, Szín és Multimédia Laboratórium, XXVIII. Kolorisztikai Szimpózium, Tata 2001. szeptember 3-5., 177-181. old.
- K21 Sikné Lányi Cecília**, Ámánn Zoltán, Fügedi Ágnes, Keczkó László, Kovács Györgyné: Multimédiás oktatóprogram diszlexiásoknak, Média – Informatika – Kommunikáció 2001 Konferencia, Veszprém, 2001. szeptember 13-15., 160-163. old.
- K22 Várady Géza, Sándor Norbert, Sikné Lányi Cecília**: Bliss mondatszerkesztő szoftver, Média – Informatika – Kommunikáció 2001 Konferencia, Veszprém, 2001. szeptember 13-15., 177-181. old.
- K23 Nemetz András, Geiszt Zoltán, Sik András, Sikné Lányi Cecília**: Már tudom mi a neve! (Oktatóprogram siket gyerekeknek.), Média – Informatika – Kommunikáció 2001 Konferencia, Veszprém, 2001. szeptember 13-15., 133-136. old.
- K24 Kosztyán Zsolt, Schanda János, Sikné Lányi Cecília**: Interaktív multimédiás szintani oktató program, Média – Informatika – Kommunikáció 2001 Konferencia, Veszprém, 2001. szeptember 13-15., 123-124. old.
- K25 Csuti Péter, Szabó Júlianna, Páll Attila, Schanda János, Sikné Lányi Cecília**: Oktató CD világító diódákról, Média – Informatika – Kommunikáció 2001 Konferencia, Veszprém, 2001. szeptember 13-15., 46-48. old.
- K26 Beliczki Róbert, Sikné Lányi Cecília**: Számítógépes tipográfia az interneten, Média – Informatika – Kommunikáció 2001 Konferencia, Veszprém, 2001. szeptember 13-15., 19-22. old.
- K27 Hogyor András, Sikné Lányi Cecília**: Közoktatás Információs Rendszer statisztikai adatfeldolgozó rendszere, Média – Informatika – Kommunikáció 2001 Konferencia, Veszprém, 2001. szeptember 13-15., 103.-106. old.
- K28 Csuti Péter, Szabó Júlianna, Páll Attila, Schanda János, Sikné Lányi Cecília**: LED-CD („Világító diódák működése, alkalmazása és mérése” téma oktatására készülő multimédiás CD-ROM), előadás: Világítástechnikai Anket, Budapest, 2001. október 16-17. absztrakt: 10. oldal
- K29 Pataky Ilona, Sikné Lányi Cecília**, Szabó Julianna, Páll Attila: Neuropszichológiai szempontú számítógépes eljárás kidolgozása, Magyar Pszichológiai Társaság Nagygyűlése, Szeged 2002. május 30.-június 2., Abstr. 62-63. old.
- K30 Sikné Lányi Cecília**, Kovács Györgyné: Projekt módszer a VE műszaki informatikus mérnök hallgatók képzésében és tehetséggondozásában összekapcsolva az ELTE BGGYFK hallgatóinak projekt munkájával, Informatika a Felsőoktatásban 2002 Országos Konferencia, Debrecen, 2002. augusztus 28-30., (cikk a konferencia CD mellékletén)

- K31** **Sikné Lányi Cecília**, Szalmás Attila, Várady Géza, Sándor Norbert: Magyar nyelvű Bliss jelképrendszerű kommunikációs szoftverek készítése, Agria Media 2002 Konferencia, Eger, 2002. október 10-12., 233-244. old.
- K32** Schanda János, **Sikné Lányi Cecília**, Kosztyán Zsolt: A szintan oktatása, Agria Media 2002 Konferencia, Eger, 2002. október 10-12., 245-249. old.
- K33** Kosztyán Zsolt, **Sikné Lányi Cecília**, Frank Péter: Virtuális valóság a térlátás fejlesztésében, Multimédia az oktatásban Konferencia, Dunaújváros, 2002. október 21-22., 127-133. old.
- K34** Szabó Julianna, Páll Attila, **Sikné Lányi Cecília**, Pataky Ilona: Kognitív számítógépes eljárás kidolgozása stroke betegek rehabilitációjára, Multimédia az oktatásban Konferencia, Dunaújváros, 2002. október 21-22., 195-206. old.
- K35** Pataky Ilona, **Sikné Lányi Cecília**, Szabó Julianna, Páll Attila: Kísérlet a neuropszichológiai és a számítógépes program szempontjainak összehangolására, Magyar Stroke Társaság VI. Nemzeti Kongresszusa, Zalakaros, 2003. április 10-12. 56-57. old.
- K36** Bacsa Erzsébet, **Sikné Lányi Cecília**, Mátrai Rita, Kosztyán Zsolt: E-learning a rehabilitációban – szoftver afáziás betegek számára, Multimédia az oktatásban konferencia, Szeged, 2004. május 27-29. <http://www.szote.u-szeged.hu/mmkonf/index.html> , 6-13. old.
- K37** Umenhoffer Tamás, Tilinger Ádám, **Sikné Lányi Cecília**: Virtuális világok tervezése balkezes felhasználóknak, Multimédia az oktatásban konferencia, Szeged, 2004. május 27-29. <http://www.szote.u-szeged.hu/mmkonf/index.html> , 238-243. old.
- K38** **Sikné Lányi Cecília**, Torma Szilvia: Új avatarok (3D szereplők) tervezéséhez felmérés rajzfilmek és virtuális valóság játékok szereplőiről, Multimédia az oktatásban konferencia, Budapest, 2005. május 5-6. Teljes cikk a konferencia CD-n
- K39** Buday Endre, **Sikné Lányi Cecília**: Virtuális valóság – segítség a tér- és mélységészleléshez, Multimédia az oktatásban konferencia, Budapest, 2005. május 5-6. Teljes cikk a konferencia CD-n
- K40** Mátrai Rita, **Sikné Lányi Cecília**: Többnyelvű bővíthető készségfejlesztő szoftver diszlexiás gyermekek fejlesztésére, Multimédia az oktatásban konferencia, Budapest, 2005. május 5-6. Teljes cikk a konferencia CD-n
- K41** Mátrai Rita, **Sikné Lányi Cecília**, Kosztyán Zsolt, Schanda János: Színek és kontúrok szerepe a navigációban, XXX. Kolorisztikai Szimpózium, Eger, 2005. május 30.-június 1., absztrakt 42. ISBN: 963-9319-44-9 –es számú konferencia CD 30. pdf fájl 1-5 oldal
- K42** Végh Veronika, **Sikné Lányi Cecília**, Schanda János: Milyen színeket használnak ma a képregényekben?, XXX. Kolorisztikai Szimpózium, Eger, 2005. május 30.-június 1., absztrakt 43. ISBN: 963-9319-44-9 –es számú konferencia CD 31. pdf fájl 1-13 oldal
- K43** **Sikné Lányi Cecília**: A „Multimédia és a virtuális valóság” tantárgyak oktatása és a hallgatók tantárgyhoz kapcsolódó kutatási és gyakorlati feladatai a Veszprémi Egyetemen, Informatika a Felsőoktatásban Konferencia, Debrecen, 2005. augusztus 24-25. absztrakt 153, teljes cikk a konferencia kiadvány CD-n

- K44 Sikné Lányi Cecília, Tilinger Ádám:** Virtuális világok tervezése balkezeseknek, Informatika a Felsőoktatásban Konferencia, Debrecen, 2005. augusztus 24-25. absztrakt 159, teljes cikk a konferencia kiadvány CD-n
- K45 Magyar Viktor, Sikné Lányi Cecília, Váry Ágnes:** „Szemfüles” Hallási megkülönböztető képesség fejlesztő szoftver hallássérült gyerekek részére, III. Magyar Számítógépes Nyelvészeti Konferencia, Szeged, 2005. december 8-9. 445-449. old.
- K46 Fekete Sándorné, Sikné Lányi Cecília, Schanda János:** A rontó és zavaró káprázásnak az éjszakai gépkocsivezetésben való hatásának informatikai vizsgálata, XXIV. Neumann Kollokvium, Veszprém, 2005. dec. 16-17., absztrakt: 18. old.
- K47 Károlyi Péter, Sikné Lányi Cecília:** Virtuális osztályterem tervezése és fejlesztése, XXIV. Neumann Kollokvium, Veszprém, 2005. dec. 16-17., absztrakt: 29. old.
- K48 Magyar Viktor, Sikné Lányi Cecília:** Vezeték nélküli nővér-beteg kommunikáció az intenzív osztályon, XXIV. Neumann Kollokvium, Veszprém, 2005. dec. 16-17., absztrakt: 38. old.
- K49 Magyar Viktor, Sikné Lányi Cecília:** Hallási megkülönböztető képesség fejlesztő multimédiás szoftver tervezése és készítése, XXIV. Neumann Kollokvium, Veszprém, 2005. dec. 16-17., absztrakt: 37. old.
- K50 Sikné LányiCecília, Pataky Ilona:** Stroke és afázia rehabilitációra készített multimédiás szoftverek használata, XXIV. Neumann Kollokvium, Veszprém, 2005. dec. 16-17., absztrakt: 44. old.
- K51 Geiszt Zoltán, Sikné Lányi Cecília, Károlyi Péter:** Testreszabható virtuális tanulás szorongó diákok számára, Agria Media Eger, 2006. nov. 6-7.
- K52 Schanda János, Sikné Lányi Cecília:** Színhelyes digitális múzeum az Interneten?, XXXI. Kolorisztikai Szimpózium, Eger, 2007. május 7-9., ISBN: 978-963-9319-66-0 –es számú konferencia CD 2. pdf fájl 1-6 oldal
- K53 Sikné Lányi Cecília, Forrai Sándor, Czank Nóra és Hajgató Ágnes:** Hogyan lesznek akadálymentesek a WEB lapok?, Multimédia az oktatásban, Budapest, 2007. aug. 23-24.
- K54 Benkő Attila, Sikné Lányi Cecília, Jacqueline Ann Stark:** Virtuális terápiaszoba afáziás betegeknek, IV. Magyar Számítógépes és Geometriai Konferencia, Budapest, 2007. nov. 13-14. pp. 179-181.
- K55 Sikné Lányi Cecília:** Segítő technológiai szakmérnökképzés kidolgozása a Pannon Egyetemen, Informatika a felsőoktatásban 2008 konferencia, IF2008 Debrecen, 2008. augusztus 27-29, absztrakt 24, teljes anyag a konferencia CD-n
- K56 Sikné Lányi Cecília:** Hallgatók részvétele külföldi partnerekkel való pályázatok megvalósításában, Informatika a felsőoktatásban 2008 konferencia, IF2008 Debrecen, 2008. augusztus 27-29, absztrakt 224, teljes anyag a konferencia CD-n
- K57 Halász Judit, Albert Lilla, Erdős Dalma, Sikné Lányi Cecília:** A multimédiás játékok szerepe a nyelvtanulásban, Multimédia az oktatásban, Debrecen, 2009. június 24-25., teljes anyag a konferencia CD-n
- K58 Szántó Renáta, Henn Bianka, Pintér Karolina, Sikné Lányi Cecília:** Interaktív multimédia tanulás (didaktikus és pedagógiai kérdések), poszter, Multimédia az oktatásban 2009 konferencia, Debrecen, 2009. június 24-25., teljes anyag a konferencia CD-n

- K59** Harmath Lajos, **Sikné Lányi Cecília**: Virtuális áruház tervezése és programozása (értelmileg sérült tanulók életre neveléséhez), Multimédia az oktatásban 2009 konferencia, Debrecen, 2009. június 24-25., teljes anyag a konferencia CD-n
- K60** **Sikné Lányi Cecília**, Design for All, European Design for all eAccessibility Network (EDeAN), Multimédia az oktatásban 2009 konferencia, Debrecen, 2009. június 24-25., teljes anyag a konferencia CD-n
- K61** **Sikné Lányi Cecília**, Drozdik Dolli: Kompetenciafejlesztés támogatása EU-s projektek segítségével, Multimédia az oktatásban 2009 konferencia, Debrecen, 2009. június 24-25., teljes anyag a konferencia CD-n
- K62** **Sikné Lányi Cecília**, Faragó Kinga, Drozdik Dolli: A "Game On Extra Time" (GOET) projekt keretében fejlesztett játékok magyarországi tesztelése, Multimédia az oktatásban 2010 konferencia, Nyíregyháza, 2010. július 8-9., teljes anyag a konferencia CD-n
- K63** **Sikné Lányi Cecília**: A "Multimédia az oktatásban" című tantárgy oktatásának tapasztalatai, Multimédia az oktatásban 2010 konferencia, Nyíregyháza, 2010 július 8-9., teljes anyag a konferencia CD-n
- K64** Gellér Gábor, Keller Zsolt, Szabó István, Végh Norbert, Sik Gergely, **Sikné Lányi Cecília**: Flash alapú készségfejlesztő játék tervezése kisiskolás korú gyerekeknek, Multimédia az oktatásban 2011 konferencia, Csíkszereda, Románia, 2011. július 8-9., teljes anyag a konferencia CD-n
- K65** **Sikné Lányi Cecília**: A „Számítógépes grafika” és a „Virtuális valóság” című tantárgyak oktatási tapasztalatai, Informatika a felsőoktatásban 2011 Konferencia, 2011. aug. 24.26, Debrecen, pp: 1118-1122.
- K66** **Sikné Lányi Cecília**: A „Multimédia az oktatásban” című tantárgy oktatása bölcsész hallgatóknak, Informatika a felsőoktatásban 2011 Konferencia, 2011. aug. 24.26, Debrecen, pp: 1123-1127.
- K67** Szücs Veronika, **Sikné Lányi Cecília**: Telemedicina rendszer adatbázis-elemzése, poszter, Az e-Health kihívásai, XXVI. Neumann Kollokvium, Veszprém, 2013. nov. 22-23. pp: 187-191. ISBN: 978-615-5044-90-8
- K68** **Sikné Lányi Cecília**, Szücs Veronika: 3D animációk készítése 2D példák alapján a „Virtuális valóság és alkalmazásai” óra keretében, Multimédia az Oktatásban Konferencia, Sopron 2014. június 5-6. pp: 12-15.
- K69** Barabás Eszter, **Sikné Lányi Cecília**: A „Joo sucht das Glück” című websorozat oktathatóság-szemponitú elemzése, Multimédia az Oktatásban Konferencia, Sopron 2014. június 5-6., pp: 77-81.
- K70** **Sikné Lányi Cecília**, Szücs Veronika: „StrokeBack” telemdicina rendszer, XXVII. Neumann Kollokvium, Szeged, 2014. november 21-22. pp: 87-90, ISBN 978-963-396-040-0
- K71** **Sikné Lányi Cecília**, Szücs Veronika: Kihívások és tervezési kérdések multimédiás m-learning oktatási alkalmazásoknál, Multimédia az Oktatásban Konferencia, Szabadka, Szerbia, 2015. május 22-23. pp. 136-139, ISBN: 978-86-87095-54-0
- K72** **Sikné Lányi Cecília**, Mogánné Tölgyesi Szilvia, Tóth Zoltán, Szücs Veronika: Kerekesszék szimulátor, XXVIII. Neumann Kollokvium, Új alapokon az egészségügyi informatika, 2015. nov. 20-21, Veszprém, 64-69. old. ISBN 978-615-5036-10-1

- K73** Szücs Veronika, Boleraczki Miklós, Farkas Ferenc, Mészely Attila, Szikszai Zoltán, Kovács Zoltán, **Sikné Lányi Cecília**: Játék fejlesztés a Second Life Virtual Ability szigetére, XXVIII. Neumann Kollokvium, Új alapokon az egészségügyi informatika, 2015. nov. 20-21, Veszprém, 70-73. old. ISBN 978-615-5036-10-1
- K74** Szücs Veronika, Guzsvinecz Tibor, Paxián Szilvia, **Sikné Lányi Cecília**: Mozgásfelismerő alkalmazás Shimmer- és Microsoft Kinect szenzor vezérléssel, XXVIII. Neumann Kollokvium, Új alapokon az egészségügyi informatika, 2015. nov. 20-21, Veszprém, 74-77. old. ISBN 978-615-5036-10-1
- K75** Csontos Balázs, Medve Anna, **Sikné Lányi Cecília**: Akadálymentes webfejlesztés lehetséges válaszai az e-Health széleskörű alkalmazásának kihívásaira, XXIX. Neumann Kollokvium, Orvosi Informatika, 2016. dec. 2-3, Szeged, 35-40. old. ISBN 978-963-306-514-3
- K76** Sebők Dávid, Szücs Veronika, **Sikné Lányi Cecília**: Kinect-tel vezérelt stroke terápiai rendszer prototípusa, XXIX. Neumann Kollokvium, Orvosi Informatika, 2016. dec. 2-3, Szeged, 41-44. old. ISBN 978-963-306-514-3
- K77** Guzsvinecz Tibor, Magyar Attila, **Sikné Lányi Cecília**, Szücs Veronika: Adaptív szabályozó interfész terezése Kinect szenzoros mozgásrehabilitációs alkalmazáshoz, XXIX. Neumann Kollokvium, Orvosi Informatika, 2016. dec. 2-3, Szeged, 45-48. old. ISBN 978-963-306-514-3
- K78** **Sikné Lányi Cecília**, Guzsvinecz Tibor, Czúni László: Megújult multimédia tárgyak oktatása a Pannon Egyetemen, XXIV. Multimédia az oktatásban konferencia, Budapest, 2018. máj. 31 – jún. 02, Budapest, 204-209. old. ISBN: 978-615-5036-13-2, DOI: 10.26801/MMO.2018.1.024
- K79** **Sikné Lányi Cecília**: Magyarországi egészségüggyel foglalkozó weblapok akadálymentességi tesztelése, XXXI. Neumann Kollokvium, Orvosi Informatika, 2018. nov. 30.-dec. 1., Szeged, 80-85. old. ISBN 978-615-5036-14-9
- K80** Orosz Aletta, **Sikné Lányi Cecília**, Boleraczki Miklós: Tanulásban akadályozott fiatalok fejlesztése az Edison robottal, XXV. Multimédia az oktatásban konferencia, 2019. jún. 6-7, Budapest, 46-51. old. ISBN: 978-615-5036-15-6, DOI: 10.26801/MMO.2019.1.025
- K81** Szabó Patrícia, Bodor Barbara, **Sikné Lányi Cecília**: Tabletre játék tervezése, XXV. Multimédia az oktatásban konferencia, 2019. jún. 6-7, Budapest, 53-57. old. ISBN: 978-615-5036-15-6, DOI: 10.26801/MMO.2019.1.025
- K82** Bodor Barbara, Szabó Patrícia, Mogánné Tölgyesy Szilvia, **Sikné Lányi Cecília**: Rehabilitációs játék készítése tabletre, XXXII. Neumann Kollokvium, 2019. okt. 25-26, Veszprém, 46-51. old. ISBN: 978-615-5036-16-3
- K83** Metz Norbert, Szteblák Zsuzsa, Szőke Erika, **Sikné Lányi Cecília**: Digitális oktatás tapasztalatai a COVID 19 járvány idején: kérdőíves felmérés a diákok körében. 26th Multimedia in Education Online Conference, XXVI. Multimédia az oktatásban online nemzetközi konferencia 2020. június 11-12., pp. 94-98. ISBN: 978-615-5036-17-0 Publication form: online DOI: 10.26801/MMO.2020.1.026
Link: http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2020/MMO2020_Proceedings.pdf
- K84** **Sikné Lányi Cecília**, Guzsvinecz Tibor, Halmosi Bence: Programozási nyelvek oktatási tapasztalatai a COVID-19 járvány idején. 26th Multimedia in Education Online Conference XXVI. Multimédia az oktatásban online nemzetközi konferencia 2020. június 11-12. pp. 99-102. ISBN: 978-615-5036-17-0 Publication form: online DOI: 10.26801/MMO.2020.1.026,

Link: http://www.mmo.njszt.hu/Kiadvanyok/2020/MMO2020_Proceedings.pdf

Invited Hungarian Lectures/Felkért előadások magyar nyelven:

F1 Sikné Lányi Cecília, Multimédiás oktatóprogramok tervezésének műszaki, ergonómiai kérdései, Info Savaria 2000 Konferencia, Szombathely 2000. április 5-7.

F2 Sikné Lányi Cecília: A számítógép alkalmazása az értelmileg akadályozottak oktatásában, II. Országos Szakmai Konferencia a Készségfejlesztő Speciális Szakiskolák Tanárai Számára, Veszprém, 2000. december 8.

F3 Sikné Lányi Cecília: Multimédia az oktatásban és a rehabilitációban, Az új Információs és Kommunikációs Technológiák helye a pedagógusképzésben Holland-Magyar Konferencia, Pilisborosjenő, 2001. január 11-12.

F4 Sikné Lányi Cecília: Multimédiás programok fejlesztése kisiskolásoknak és rehabilitációs célokra, Info Savaria 2001 Konferencia, Szombathely, 2001. március 29-31.

F5 Sikné Lányi Cecília, Kovács Györgyné: Multimédiás programok rehabilitációs célokra és beszédképesség fejlesztésére, A Magyar Fonetikai, Foniátriai és Logopédiai Társaság Kongresszusa, Esztergom, 2001. június 21-23. 17-18. oldal

F6 Sikné Lányi Cecília: Informatikai megoldások rehabilitációs célokra (Multimédiás oktatóprogramok készítése), Világítástechnikai Anket, Budapest, 2001. október 16-17. absztrakt: 19. oldal

F7 Sikné Lányi Cecília, Multimédia a fogyatékos gyerekek nevelésében, a Magyar Pedagógiai Társaság Didaktikai Szakosztályának Multimédia az oktatási folyamatban című ülése, Budapest, ELTE, 2001. dec. 15.

F8 Kovács Györgyné, Sikné Lányi Cecília, Szabó Julianna, Páll Attila: Készségfejlesztő számítógépes programok a tanítási és tanulási folyamatban, VIII. Soproni Logopédiai Napok, Sopron, 2002. március 20-22.

F9 Sikné Lányi Cecília: Multimédia a látásfejlesztésben (Látásfejlesztő multimédia programok az óvodáskorú gyengén- és tompalátó gyermekek korai fejlesztésében.), Neumann János Számítógép-tudományi Társaság, Fogyatékkal Élőket Támogató Szakmai Közösségének ülése, Budapest, 2002. április 2.

F10 Sikné Lányi Cecília: Multimédiás oktatóprogramok a gyógypedagógiában, A Magyar Fonetikai, Foniátriai és Logopédiai Társaság és a Magyar Gyógypedagógusok Egyesülete XXX. Országos szakmai Konferenciája, Vác 2002. június 20-22.

F11 Sikné Lányi Cecília: A multimédia egészségügyi informatikai felhasználási területei, Ápolók Jövőképe a XXI. Században Konferencia, Zalaegerszeg, 2004 márc. 27.

F12 Sikné Lányi Cecília: A virtuális valóság mint új technikai lehetőség, Ápolók Jövőképe a XXI. Században Konferencia, Zalaegerszeg, 2004 márc. 27.

F13 Sikné Lányi Cecília: Speciális szükségletű felhasználóknak készítendő multimédiás és virtuális valóság programok tervezési szempontjai, Szeged, 2004. május 27-29. <http://www.szote.u-szeged.hu/mmkonf/index.html> , 202-212. old.

- F14 Sikné Lányi Cecília:** Multimédia és a virtuális valóság az új évezred gyógyító gyakorlatában, InfoBionika Videokonferencia Szeminárium, Pázmány Péter Katolikus Egyetem, Információs Technológiai Kar, Budapest 2005. március 11.
- F15 Sikné Lányi Cecília:** Multimédia és esztétika: Tervezés mérnöki és / vagy művész szemmel: Fontos-e az esztétika? D'Arst Digitális Művészeti Fesztivál Konferenciája, 2005. április 23. Veszprém
- F16 Sikné Lányi Cecília:** Multimédia és a virtuális valóság oktatása D'Arst Digitális Művészeti Fesztivál, Műhelybeszélgetés, 2005. április 25. Veszprém
- F17 Sikné Lányi Cecília:** A „Multimédia és a virtuális valóság” tantárgyak oktatása a Veszprémi Egyetemen, Kreatív Alkotók Találkozója KATT2005, Budapest, 2005. nov. 13.
- F18 Sikné Lányi Cecília:** A virtuális valóság, mint új technikai eszköz, Kandó Kálmán Villamosmérnöki Főiskolai Kar - székesfehérvári telephely Szeminárium sorozata, Székesfehérvár, 2006. március 22.
- F19 Sikné Lányi Cecília:** Multimédia szerepe az emberi életminőség javításában, ORFI Szeminárium sorozata, Budapest, 2006. március 28.
- F20 Sikné Lányi Cecília:** Érdekességek a 3. Közép Európai Multimédia és Virtuális valóság Konferenciáról, Kreatív Alkotók Technikai Találkozója, KATT2006. Budapest, 2006. december 10.
- F21 Sikné Lányi Cecília:** Beszámoló a CIE pekingi konferenciájáról, képekkel, Világítástechnikai Ankét, Budapest, 2007. október 17-18.
- F22 Sikné Lányi Cecília:** Speciális szükségletű felhasználók igényei, Segítő technológiák, Design for All, Web-lapok testelsége, Akadémynetes web-tervezés workshop,, 2010. május 31. Budapest, SZTAKI
- F23 Sikné Lányi Cecília:** Multimédiás és virtuális valóság alapú játékok tervezése fogyatékkal élő tanulók képességeinek fejlesztésére, Innovatív megközelítések és kreatív módszerek a gyógypedagógiában, II. EMGyT Konferencia, 2010. június 16-17, Gernyeszegen, Románia
- F24 Sikné Lányi Cecília:** M-learning, az új generáció igényei, Digitális Zenepedagógia Konferencia, Szeged, SZTE ZMK, 2015. jan. 30.
- F25 Sikné Lányi Cecília:** Irodai környezet, mint munkahely, akár otthon is, Optika Hungary 2015, XIII. Nemzetközi Optikai Kongresszus és Szakkiállítás, Tihany, 2015. március 28-29, absztrakt: 12. oldal
- F26 Sikné Lányi Cecília:** Festmények az Interneten, nyomtatásban és a valóságban – összehasonlító vizsgálatok a Sixtus kápolna freskóinak példáján, Szilárdtest világítás a gyakorlatban, MTA felolvasó ülés, 2015. május 18. Budapest Prof. Schanda János emlékére
- F27 Sikné Lányi Cecília,** Szücs Vernika, Guzsvinecz Tibor: A VR/AR jelenlegi, illetve prognosztizált felhasználási területei az egészségügyben, XV. Jubileumi Országos Infokommunikációs Konferencia, Budapest, 2017. május 18.
- F28 Sikné Lányi Cecília:** A VR/AR felhasználási területei az egészségügyben, Magyarországi Vezető Informatikusok Országos Szövetségének Workshopja, Veszprém, 2017. május 25.

F29 Sikné Lányi Cecília: A Virtuális valóság szerepe és lehetőségei az oktatásban. Elérkeztünk a "Szép, új világ"-hoz?, II. Mobil eszközök az oktatásban konferencia, Balatonfüzfő, 2017. november 10-11.

Hungarian Conference Talks/előadások konferencián, magyar nyelven:

M1 Sikné Lányi Cecília: Motiváció és csoportmunka az általános iskolai oktatás segítésére, Műszaki Kémiai Napok Konferencia, Veszprém, 1995. április 4-6.

M2 Sikné Lányi Cecília: Programok a tanítás tanulás szolgálatában, Dunántúli Gyógypedagógusok Konferenciája, Veszprém, 1995. május 19-20.

M3 Sikné Lányi Cecília, Kiss Ákos: A multimédia bevezetésétől a valós alkalmazásig, Multimédia az Oktatásban Konferencia, Budapest, 1997. jún. 25-26.

M4 Sikné Lányi Cecília, Schanda János: Színek alkalmazása multimédia dokumentumokban, XXVI. Kolorisztikai Szimpózium, Tata, 1997. Szept. 10-12.

M5 Sikné Lányi Cecília: Multimédia szintani alkalmazásokkal, Networkshop'98 Győr 1998 április 15-17.

M6 Sikné Lányi Cecília: Multimédia, oktatás és tehetséggondozás, előadás: CIE-MNB ülése. Veszprém 1998. 06. 02.

M7 Sikné Lányi Cecília: Tehetséggondozás a Veszprémi Egyetem műszaki informatika szakán, Alkalmazott Módszertani Előadások, Kodolányi János Főiskola, Székesfehérvár, 1999. dec. 9. Kodolányi Füzetek 13., 56-66. old.

M8 Hanis Attila, Sikné Lányi Cecília: Multimédiás animáció készítése (A Macromedia Director 5.0 használatának alapjai), VE-KNT-SZMLL Szeminárium, 2000. április 25.

M9 Bokor Ferenc, Horváth Ervin, Szabó Zoltán, Sikné Lányi Cecília: Állampolgári ismeretek, Magyarország és az Európai Unió (Multimédiás oktató CD), VE-KNT-SZMLL Szeminárium, 2000. április 25.

M10 Beck András Simon, Szalontai Gábor, Wiktora Ramóna, Sikné Lányi Cecília: DrogKalauz Multimédiás oktatóanyag fiataloknak megelőzés céljából, VE-KNT-SZMLL Szeminárium, 2000. április 25.

M11 Papp Zoltán, Sikné Lányi Cecília: Magyar nyelvű oktatói segédprogram a BLISS nyelvhez a Windows operációs rendszerre, VE-KNT-SZMLL Szeminárium, 2000. április 25.

M12 Simon Csaba, Sikné Lányi Cecília: Magyar nyelvű platform független oktatói segédprogram a BLISS nyelvhez, VE-KNT-SZMLL Szeminárium, 2000. április 25.

M13 Szücs Attila, Sikné Lányi Cecília: Multimédia a kommunikációban sérültek rehabilitációjára, (Multimédia oktatóprogram diszlexiás gyermekek fejlesztésére), VE-KNT-SZMLL Szeminárium, 2000. április 25.

M14 Hornig Balázs, Sikné Lányi Cecília: Virtuális valóság a kommunikációban, VE-KNT-SZMLL Szeminárium, 2000. április 25.

M15 Sikné Lányi Cecília: Multimédiás oktatóprogramok tervezésének műszaki, ergonómiai kérdései, PhD disszertáció házi véde, VE-KNT-SZMLL Szeminárium, 2000. április 25.

- M16 Sikné Lányi Cecília:** Multimédiás programok a speciális szükségletű gyermekek rehabilitációjára és oktatásuk segítésére, Fiatal Kutatók Napja, Veszprém, VEAB, 2000. november 6.
- M17 Sikné Lányi Cecília:** A multimédia oktatás kialakulása (előzmények, problémák, sikerek) és felhasználási területei az informatikus képzésben, MTA-VEAB, Alkalmazott Fény és Színtani Munkabizottság felolvasó ülése, 2001. február 14.
- M18 Kosztyán Zsolt, Hogyor András, Sikné Lányi Cecília:** Memory multimédiás játék a képességfejlesztésben, Info Savaria 2001 Konferencia, Szombathely, 2001. március 29-31.
- M19 Szalmás Attila, Sikné Lányi Cecília:** Magyar nyelvű Bliss e-mail-ezés, előadás: Info Savaria 2002, Szombathely, 2002. április 4.-6.
- M20 Tilinger Ádám, Toldi Zsolt, Sikné Lányi Cecília:** Térlátás fejlesztése a virtuális valóság segítségével, előadás: Info Savaria 2002, Szombathely, 2002. április 4.-6.
- M21 Szabó Julianna, Páll Attila, Sikné Lányi Cecília:** Agyvérzést szenvedett betegek rehabilitációjára készülő szoftverek, előadás: Info Savaria 2002, Szombathely, 2002. április 4.-6.
- M22 Sikné Lányi Cecília, Keczkó László:** Játékház multimédiás szoftver a Meixner módszerhez, előadás: Info Savaria 2002, Szombathely, 2002. április 4.-6.
- M23 Sikné Lányi Cecília:** Multimédia a halmozottan fogyatékosok fejlesztésében, Neumann János Számítógép-tudományi Társaság, Fogyatékkal Élőket Támogató Szakmai Közösségének ülése, Budapest, 2002. május 31.
- M24 Sikné Lányi Cecília:** Multimédia és virtuális valóság felhasználási lehetőségei a pszichológiában Lux et Color Vespremiensis 2002, Veszprém, 2002. okt. 4., 25-36 old.
- M25 Sikné Lányi Cecília, Laky Viktória:** Virtuális valóság a rehabilitációban, XXIX. Kolorisztikai Szimpózium, Eger, 2003. május 26.-28. ISBN: 963 9319 28 7 –es számú konferencia CD 26-os pdf fájl 1-6 oldal
- M26 Laky Viktória, Sikné Lányi Cecília:** Virtuális valóság technikák alkalmazása a pszichológiában, XXIX. Kolorisztikai Szimpózium, Eger, 2003. május 26.-28. ISBN: 963 9319 28 7 –es számú konferencia CD 27-es pdf fájl 1-5 oldal
- M27 Mátrai Rita, Kosztyán Zsolt., Sikné Lányi Cecília:** Multimédiás készségfejlesztő program tervezése és megvalósítása diszlexiás gyermekek fejlesztésére, Neumann Centenárium Kollokvium, Veszprém, 2003. november 14.-15.
- M28 Mátrai Rita, Kosztyán Zsolt Tibor, Sikné Lányi Cecília:** Diszlexiás tanulók fejlesztésére készült multimédiás szoftverek, Diszlexiások nyelvtanulása-nyelvtanítása Konferencia, Budapest, 2004. nov. 20.
- M29 Mátrai Rita, Kosztyán Zsolt, Sikné Lányi Cecília:** Többnyelvű, bővíthető multimédiás készségfejlesztő program olvasásvárossal, diszlexiában szenvedő gyermekek részére, Világ Nyelv Program a Jó Gyakorlat, Konferencia az Általános Iskolai Idegennyelv-Oktatásról, Budapest, 2004. máj. 15. <http://www.om.hu/main.php?folderID=730&articleID=3972&ctag=articlelist&iid=1>
- M30 Tilinger Ádám, Umenhoffer Tamás, Sikné Lányi Cecília:** Virtuális világok tervezése balkezes felhasználóknak, Lux et Color Vespremiensis 2003, Veszprém, 2003. okt. 16.

- M31** Mátrai Rita, Kosztyán Zsolt, **Sikné Lányi Cecília**: Multimédiás készségfejlesztő program tervezése és megvalósítása, Lux et Color Vespremiensis 2003, Veszprém, 2003. okt. 16.
- M32** Posztós Norbert, Tóth Gábor, **Sikné Lányi Cecília**: Virtuális világok készítése közlekedési fóbiák kezelésére, Lux et Color Vespremiensis 2003, Veszprém, 2003. okt. 16.
- M33** Végh Veronika, Schanda János, **Sikné Lányi Cecília**: Jellegzetes színek grafikus képekben, Lux et Color Vespremiensis 2003, Veszprém, 2003. okt. 16.
- M34** Kosztyán Zsolt, **Sikné Lányi Cecília**, Mátrai Rita: Szoftverek speciális szükségletű gyermekeknek a gyógypedagógiában, MTA VEAB Neveléstudományi Szakbizottság Didaktikai Munkabizottság ülése Zalaegerszeg, 2004. február 7.
- M35** Mátrai Rita, Kosztyán Zsolt, **Sikné Lányi Cecília**: Multimédia képességfejlesztő program diszlexiás gyermekeknek, MTA VEAB Neveléstudományi Szakbizottság Didaktikai Munkabizottság ülése, Zalaegerszeg, 2004. február 7.
- M36** **Sikné Lányi Cecília**, Tilinger Ádám, Laky Viktória: Új technikai lehetőség a virtuális valóság felhasználási területei, MTA VEAB Neveléstudományi Szakbizottság Didaktikai Munkabizottság ülése, Zalaegerszeg, 2004. február 7.
- M37** Mátrai Rita, Kosztyán Zsolt, **Sikné Lányi Cecília**: Speciális szükségletű felhasználók navigációjának vizsgálata különböző multimédiás alkalmazásokban, Lux et Color Vespremiensis 2004, Veszprém, 2004. okt. 21.
- M38** Torma Szilvia, **Sikné Lányi Cecília**: Felmérés rajzfilmek és virtuális valóság játékok szereplőiről, Lux et Color Vespremiensis 2004, Veszprém, 2004. okt. 21.
- M39** Hajnal Zoltán, **Sikné Lányi Cecília**: Afáziás betegek rehabilitációjának segítése virtuális valósággal, Lux et Color Vespremiensis 2004, Veszprém, 2004. okt. 21.
- M40** **Sikné Lányi Cecília**, Pataky Ilona: Kognitív multimédiás eljárás stroke betegek rehabilitációjára, Egészségügyi Informatikai fejlesztések Eredmények és Hasznosítási lehetőségek Szeminárium, Műszaki Fizikai és Anyagtudományi Kutatóintézet, Budapest, 2004. nov. 12.
- M41** Mátrai Rita, Molnár Gábor, **Sikné Lányi Cecília**: Weblaptervezési kérdések vizsgálata gyengénlátó felhasználók számára. Lux et Color Vespremiensis, Veszprém, 2005. október 21.
- M42** Magyar Viktor, **Sikné Lányi Cecília**: Hallási megkülönböztető képesség fejlesztő szoftver hallássérült gyerekek részére, Lux et Color Vespremiensis, Veszprém, 2005. október 21.
- M43** Károlyi Péter, **Sikné Lányi Cecília**: Virtuális osztály tervezése alsó tagozatos tanulók számára, Lux et Color Vespremiensis, Veszprém, 2005. október 21.
- M44** **Cecília Sik Lányi**, Toril Laberg, Nefise Özcal Lorentzen: Assistive Technology and Smart Home, Lux et Color Vespremiensis, Veszprém, 2005. október 21.
- M45** **Sikné Lányi Cecília**, Sik András, Sik Gergely: Milyen színeket használnak ma a virtuális játékok készítői? Lux et Color Vespremiensis, Veszprém, 2006. október 27.
- M46** **Sikné Lányi Cecília**: Érdekességek a 3. Közép Európai Multimédai és Virtuális valóság Konferenciáról, Kreatív Alkotók Technikai Találkozója, KATT2006. Budapest, 2006. december 10.

M47 Sikné Lányi Cecília: "WEB-Access" Európai Projekt: WEB-Access European Project, W3C Info-kommunikációs Akadálymentességi Műhelykonferencia 2008. november 20. Budapest, SZTAKI, http://www.w3c.hu/rendezvenyek/2008/WAI_2008/index.html#Program

M48 Sikné Lányi Cecília: XValid validátor a WCAG 2.0 irányelveinek ellenőrzésére Checking the Guidelines of WCAG 2.0 by XValid Software, W3C Info-kommunikációs Akadálymentességi Műhelykonferencia 2008. november 20. Budapest, SZTAKI, http://www.w3c.hu/rendezvenyek/2008/WAI_2008/index.html#Program

M48 Sikné Lányi Cecília: A European Design for All e-Accessibility Network tevékenységének bemutatása, 8. Lux et Color Vesprimiensis Szimpózium, 2009. október 6. Veszprém, VEAB

M49 Sikné Lányi Cecília: Speciális szükségletű felhasználók igényei, Segítő technológiák, Design for All, Web-lapok tesztelése, Akadálymentes web-tervezés workshop, 2010. május 31. Budapest, SZTAKI

M50 Sikné Lányi Cecília: GOET (Game On Extra Time) – a projekt ismertetése, Virtuális tanítószoftverek a tanulásukban akadályozott diákok oktatásával foglalkozó szakiskolák számára, eVita Fórum, Budapest, 2010. szeptember 2.

M51 Sikné Lányi Cecília: Speciális szükségletű felhasználók igényei, Segítő technológiák, Akadálymentes web-tervezés workshop, Lux et Color Vesprimiensis, Veszprém, 2010. november 10.

M52 Sikné Lányi Cecília, Hercegfői Károly: A Design for All szemlélet a gyakorlatban és az oktatásban, APPI konferencia, Budapest, 2010. november 19. <http://www.appi.bme.hu/>

M53 C. Sik Lányi: Design of serious games for students with intellectual disability, Akadálymentesítési műhelykonferencia, Budapest, SZTAKI, 2011. június 24.

M54 Sikné Lányi Cecília: Speciális szükségletű felhasználók igénye, Akadálymentes webtervezés workshop, CSMKIK Székház, Szeged, 2011. szeptember 30.

M55 Sikné Lányi Cecília: Brave new digital world, develop for us not for yourself, Lux et Color Vesprimiensis 2013, Veszprém, 2013. okt. 15.

M56 Szücs Veronika, Sikné Lányi Cecília: Stroke-rehabilitációs játékok tesztelése szintézisvezetők igényei alapján, XIII. Lux et Color Vesprimiensis, Veszprém, 2014. November 13.

M57 Sikné Lányi Cecília, Szücs Veronika: A StrokeBack projekt tapasztalatai a fejlesztéstől a klinikai bevezetésig, XIII. IME Országos Egészségügyi Infokommunikációs Konferencia, Budapest, 2015. május 20.

M58 Béres-Molnár Katalin Anna, Szücs Veronika, Folyovich András, Bessenyei Dávid, Sikné Lányi Cecília: Kinecettel támogatott stroke-terápiás rendszer fejlesztése A Magyar Stroke Társaság XII. konferenciája és a Magyar Neuroszonológiai Társaság IX. konferenciája Sopron, 2015. szeptember 17-19.

M59 Szücs Veronika, Tasnádi Bálint, Hirschler Róbert, Sikné Lányi Cecília: Színes árnyékok és két alapszínes vetítés a digitális korban, XIV. Lux et Color Vesprimiensis, Veszprém, 2015. November 13.

M60 Guzsvinecz Tibor, Szücs Veronika, Sikné Lányi Cecília: Világítástechnikai kutatások és fejlesztések a támogató technológiákban, XIV. Lux et Color Vesprimiensis, Veszprém, 2015. November 13.

M61 Gombos Katalin, Simon Krisztián, **Sikné Lányi Cecília**: Világosság észlelet az alakzat és a háttér függvényében, XIV. Lux et Color Vesprimiensis, Veszprém, 2015. November 13.

M62 Mogánné Tölgyesy Szilvia, Szücs Veronika, **Sikné Lányi Cecília**: A virtuális valóság alkalmazásának új lehetősége az Országos Orvosi Rehabilitációs Intézetben, Orvosi Rehabilitáció és Fizikális Medicina Magyarországi Társasága XXXV. Vándorgyűlése, Budapest, 2016. aug. 31.-szept. 3. P02 poszter, 195. oldal

M 63 Sikné Lányi Cecília : Serious games, - tanulásában akadályozott gyermekek oktatása multimédiás eszközökkel. Adjunk teret a technológiának! A fogyatékos emberek önálló életvitelét segítő technológiák, eszközök című rendezvény, Budapest, Millenáris Park, 2019. március 23.

M64 Sikné Lányi Cecília, Szücs Veronika, Guzsvinecz Tibor: A VR/AR jelenlegi, illetve prognosztizált felhasználási területei az egészségügyben, XV. IME Jubileumi Országos infokommunikációs konferencián, Budapest, 2017. május 18.

M65 Sikné Lányi Cecília: Hogyan látjuk a színeket a modern eszközökön? Ember és gép intelligens kapcsolata, az NJSZT, HCI & DfA szakosztály workshopja, Veszprém, 2019. december 18.

M66 Sikné Lányi Cecília: VR, AR használata az Ipar 4.0 területén. Ember és gép intelligens kapcsolata, az NJSZT, HCI & DfA szakosztály workshopja, Veszprém, 2019. december 18.

TV riports and news (Hungarian) / TV riportok és cikkek:

R1 [Gyógyítás virtuális valóságban](#) (Magyar Hírlap, 2005. február 13.)

R2 [Cyberfóbiák gombnyomásra](#) (Medical Tribune, 2005. január 20.)

R3 [Fóbiák, félelmek és térlátás](#) (Veszprém Megyei Napló, 2004. november 17.)

R4 TV2 Magellán című műsora 2004. nov. 5. Félelmek, fóbiák

R5 MTV1 Delta című műsora: 2005. február 5. Agyvérzett betegek rehabilitációját segítő szoftver rendszer

R6 MTV1 Delta című műsora: 2005. április 2. Intenzív osztályon fekvő betegek kommunikációját segítő szoftverek.

R7 MTV1 Válaszd a tudást! 2006 nov. 29.-i adásában riport CEMVRC06 konferenciáról

R8 „Virtuális valóság a gyógyászatban” címmel megjelent cikk 2. oldalán írtak Sikné Lányi Cecília által vezetett kutatásokról és fejlesztésekről:
http://egeszseg.origo.hu/cikk/0647/002823/a_virtualis_1.htm

R9 Bedő Iván: Időseket segítő technika, Nem csak vénnek való, HVG, 2008. november 1. 44. szám, 40-41. oldal

R10 Extra time in Euro Game, report of GOET project in DEAFVIEW (A Local Magazine about Deaf Issues in the Midlands) Winter 2008/2009 Issue 26. pp. 9.

R11 Nemzetközi konferencia, Napló, 2009. április 15. 7. oldal: Riport a „eGovernment Impact Measurement” workshopról

R12 Értékekek Hálózatok, Napló, 2009. május 29. 7. oldal: riport a web-access EU projektről.

R13 Ifjúsági innovációs verseny: <http://www.epress.hu/content/view/9465/41/>

R14- R20: AAATE konferencia TV- rádió riportok, online hírek:

- **TV:**

- **szept. 19 M1** Esély műsorában: <http://www.mediaklikk.hu/video/esely-2015-09-19-i-adas/>
- **szept. 10. M1** este 19:30-kor kezdődő TV híradóban: <http://www.mediaklikk.hu/video/hirado-m1-1930-2015-09-10-i-adas/> 44:42-nél kezdődik
- **szept. 4. M1** Ma reggel műsorában 8.43-kor: <http://www.mediaklikk.hu/video/ma-reggel-2015-09-04-i-adas/> 1:11:49-nél kezdődik.
- **aug. 29. M1** Ma reggel műsorában 7.20.kor: <http://www.mediaklikk.hu/video/ma-reggel-2015-08-29-i-adas/> 24:28-nál kezdődik

- **Kossuth rádió**

- **szept. 12. Kossuth rádió** szombat délelőtt: <http://www.hangtar.radio.hu/kossuth#!#2015-09-12> (10:18:50-10:27:35)
- **szept. 9. Kossuth rádió** 180 perc műsorában: <http://www.hangtar.radio.hu/kossuth#!#2015-09-09> (8:45:52-8:50:15)
- **szept. 4. Kossuth rádió** Napközben című műsorában 9:36-10:00 között hallható. <http://www.hangtar.radio.hu/kossuth#!#2015-09-04> vagy http://www.mediaklikk.hu/radio-lejatszo-kossuth/?date=2015-09-04_09:00:00&ch=mr1 (9:36-10:00 között hallható)

R21 Napló online: <https://veol.hu/veszprem/uj-teruletek-vonzasa-1728870>

R22 Riport a Kék Duna Magazinban. A riport megjelent a magazin 23. számában. Az arab nyelvű riport a 14-18 oldalon, a magyar nyelvű riport az 50-53 oldalon található. Valamint arab nyelvű hír a Szaud Arábiai Királyság budapesti nagyköveti rezidenciáján tartott fogadásról. <http://www.kekdunamagazin.com/szamok/23.pdf>

R23 Riport az MTV5 „Tudomány Minden Napra” című műsorában:

<https://www.mediaklikk.hu/video/tudomany-minden-napra-2018-07-26-i-adas/>

R24 „Ez itt a kérdés” című TV műsor M5, 2020. febr. 19-én:

<https://mediaklikk.hu/video/ez-itt-a-kerdes-2020-02-19-i-adas/>

<https://www.youtube.com/watch?v=QkJPLIQh4eU>

Veszprém, 21/01/2021

Dr. habil Cecilia Sik-Lanyi